

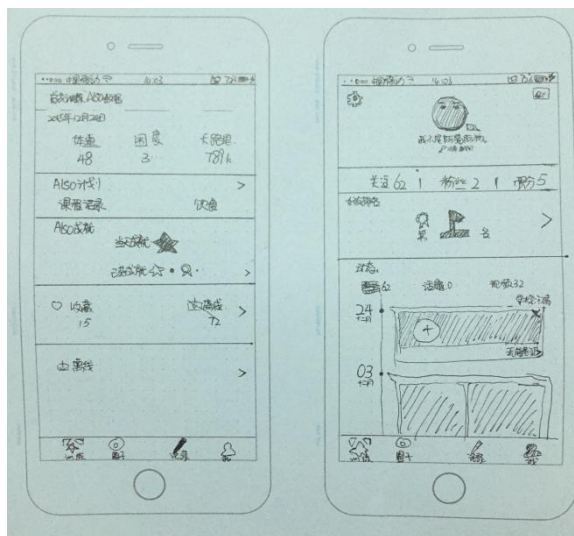
## WEB 前端开发项目实战 2

### 迭代一：原型设计

#### 什么是原型？

原型是一个预期的项目成果，它可以有很多种形式：手稿、电子版图片、还原度高的图片、可交互的模型，只要这些形式能够展示清楚这个网站完成后的样子，就都可以把它们叫做原型。原型通常用于项目开发的前期，来收集项目利益相关人（用户、投资人、管理者等）的反馈，确保项目朝着正确的方向进行。也就是说，你的原型是要拿给“甲方爸爸”、“上司领导”、“眼巴巴期待你的用户们”看的，你的原型形式至少不能太简陋把···

当然给你的项目组成员看手稿版的原型是绝对没有问题的，前提是你能够描述清楚，这也是为了节省开发时间考虑。



图：手稿形式的手机版原型

但是在工作中，提到“原型”这个词，通常指的是可交互的模型，项目利益相关人可以在模型上点点点，模型可以展示出不同的页面和功能，就像在真实的使用这个产品一样，这样的表达更直观（高大上）。你给他们解释起来也比较方便，可以少讲很多话。

而“原型图”这个词，通常指的是图片一类的展示形式，更多的是给开发人员看的，因为可以在图片上写说明文字，这样有利于开发者理解页面上的设计，明白每个功能都是如何交互的，提升开发者的效率。如果说明文字也写了字号大小、背景色、颜色等说明的话，也可以把这个原型图叫做（面向开发的）产品文档。



图：手机版原型图示例

要注意的是，原型做的特别好，但是最后你的代码成果达不到原型的标准的话，“甲方爸爸”、“上司领导”、“眼巴巴期待你的用户们”就会有意见了，因此做原型或者原型图的时候也需要考虑实际因素（能力、时间等，以后你们工作了还会有经济因素），确保你们能够在有限时间内用代码实现出原型的样子，或者做的比原型更好（前提是这个“好”是利益相关人的想法，不能仅仅是你或者你团队的想法）

我们这节课需要做的就是原型图 \ (￣▽￣) /

当然你想做原型的话，我也不会拦着你 d(´ω`\*)

## 原型设计的工具都有哪些？

可以拿来制作原型的工具有很多，比如可以点击的幻灯片、PDF 文件，原型图的话可以使用制图软件，比如 PS、甚至美图秀秀，这些都能用来制作原型，但是他们不专业。现在 IT 行业发展这么快，也出现了很多专门为制作原型而设计的软件，来帮助产品人员在更短的时间内制作出更高质量的原型。常见的原型制作工具有：Axure，墨刀等。他们支持制作可交互的原型，其中墨刀还支持在线制作。原型图制作工具就更多了，只要你用的好，windows 的“画图”都可以成为你制作原型图的工具。Windows 可以使用 visio，MAC 系统推荐 omnigraffle，如果你想在线使用的话，可以尝试 processOn。

大家做作业的话，使用你自己电脑上有的软件就可以，或者使用在线编辑的工具，不用花钱下载和买会员哦~

## 原型图作业要求

根据你之前在课上制作的“史诗和用户故事”，“需求分析文档”，以及我们现在 NSIOJ 平台的样子，畅想一下你们的功能开发完的话，会是什么样子？

原型图作业 **评分要求**：

- 原型图上的内容需要 **与你的项目主题相关**
- 原型图上的内容包含你的“史诗和用户故事”的 **全部任务**
- 原型图上的内容能够覆盖“需求分析文档”中的 **全部需求**
- 如果你的功能涉及到页面跳转，请 **使用连接线** 导向跳转页面，**辅以文字解释说明**，并把所有的页面放在一张图纸上，提交的导出图尽量清晰
- 对功能复杂、不能一眼看出来它是做什么的部分，请写 **文字解释** 清楚，这也是方便开发人员理解，省得他没事就要找你问一下。

你可以在酷课网上看到一个 NSIOJ 项目开发时的一个原型图，可以把它当做示例，按照它为标准来完成你的作业，如果能达到这样的要求，你就可以拿到满分啦 **100**