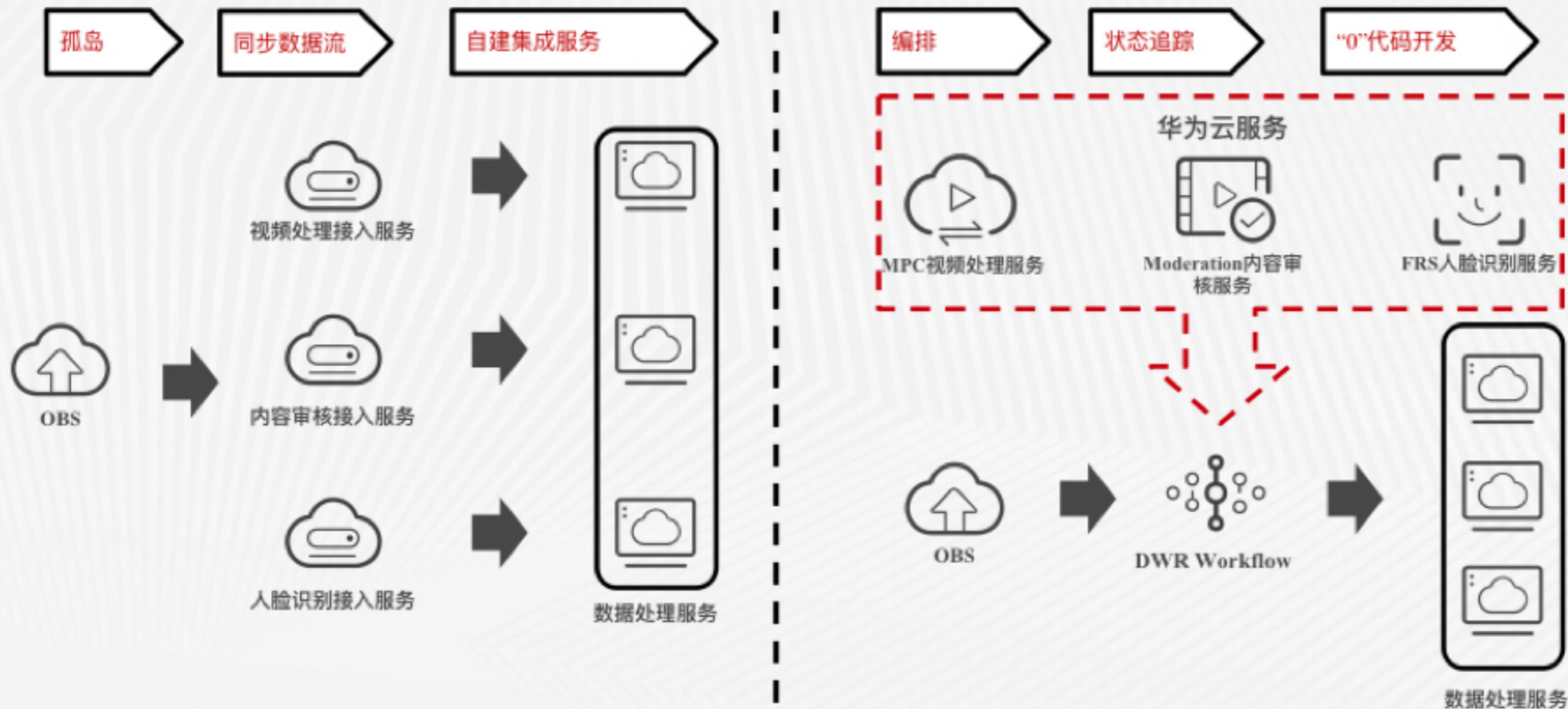


基于华为云对象存储服务OBS的 Data+数据智能应用

张洪

CSDN

• OBS增值服务：DWR，便捷的数据处理方式



传统数据处理模式：自运维、自开发

Workflow数据处理模式：自编排、云上集成、服务拖拽

Java Runtime:

```
java -cp ./* .jar \  
com.huawei.obs.lambda.runtime.client.VideoProc \  
com.huawei.obs.lambda.example.functions.AFilter
```



```
public static VideoProcessHandler(String bucketName, String objectName) {
```

```
    ObsObject obsObject = obsClient.getObject(bucketName, objectName);
```

1. 使用OBS SDK下载对象

```
    VideoMetadata meta = mpcSdk.getVideoMetadata(obsObject.getStream());
```

2. 通过SDK调用自建的视频元数据解析

```
    ThumbnailObject thumbnailObj = mpcSdk.thumbnails(meta);
```

3. 基于视频元数据解析结果，构造视频截帧配置项：截帧位置（第xx帧）

```
    ImageObject imgObject = imgsSDK.imageProcess(thumbnailObj.getStream());
```

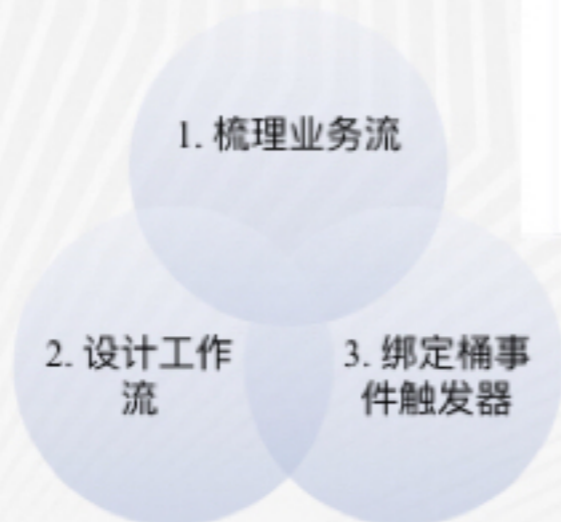
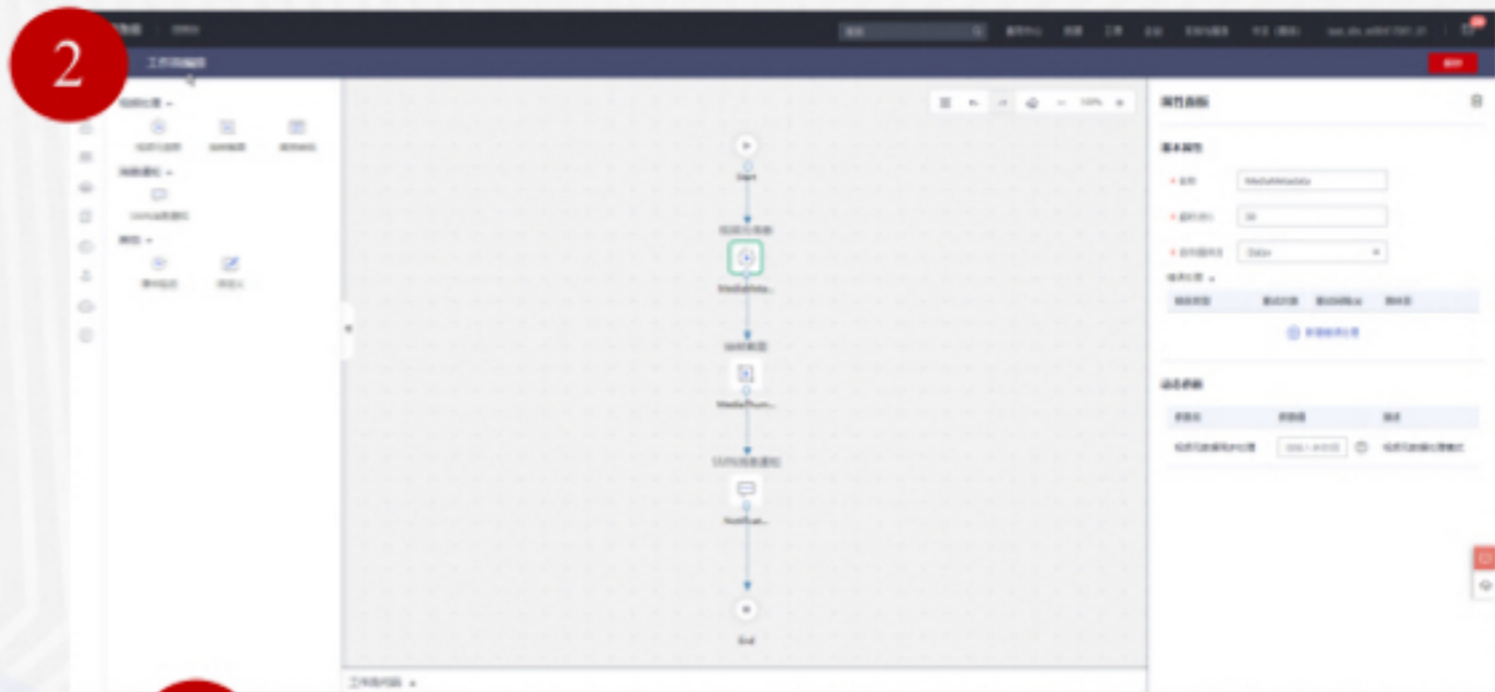
4. 截帧后的图片需要做裁剪为圆角等

```
    obsClient.putObject(bucketName, objectName, imgObject.getStream());
```

5. 裁剪后的结果持久化到对象桶中

```
}
```

DWR Workflow编排：视频数据处理



图形化&拖拽式编排，业务快速上线

开发

四步完成，高效便捷



算子开发周期

50%

新功能
开发效率提升

编排

图形界面，简单易用



图形化编排

```

operator-example
{
  inputs {
    "inputs": [],
    "states": [
      {
        "state_name": "End",
        "type": "END"
      },
      {
        "state_name": "FaceCompare",
        "type": "OPERATION",
        "action_mode": "SEQUENTIAL",
        "actions": [
          ...
        ]
      },
      {
        "next_state": "End",
        "start": true
      }
    ]
  }
}
  
```

API编排

30%

用户内容
发布时间缩短

“以Lambda为中心”的运维

运维

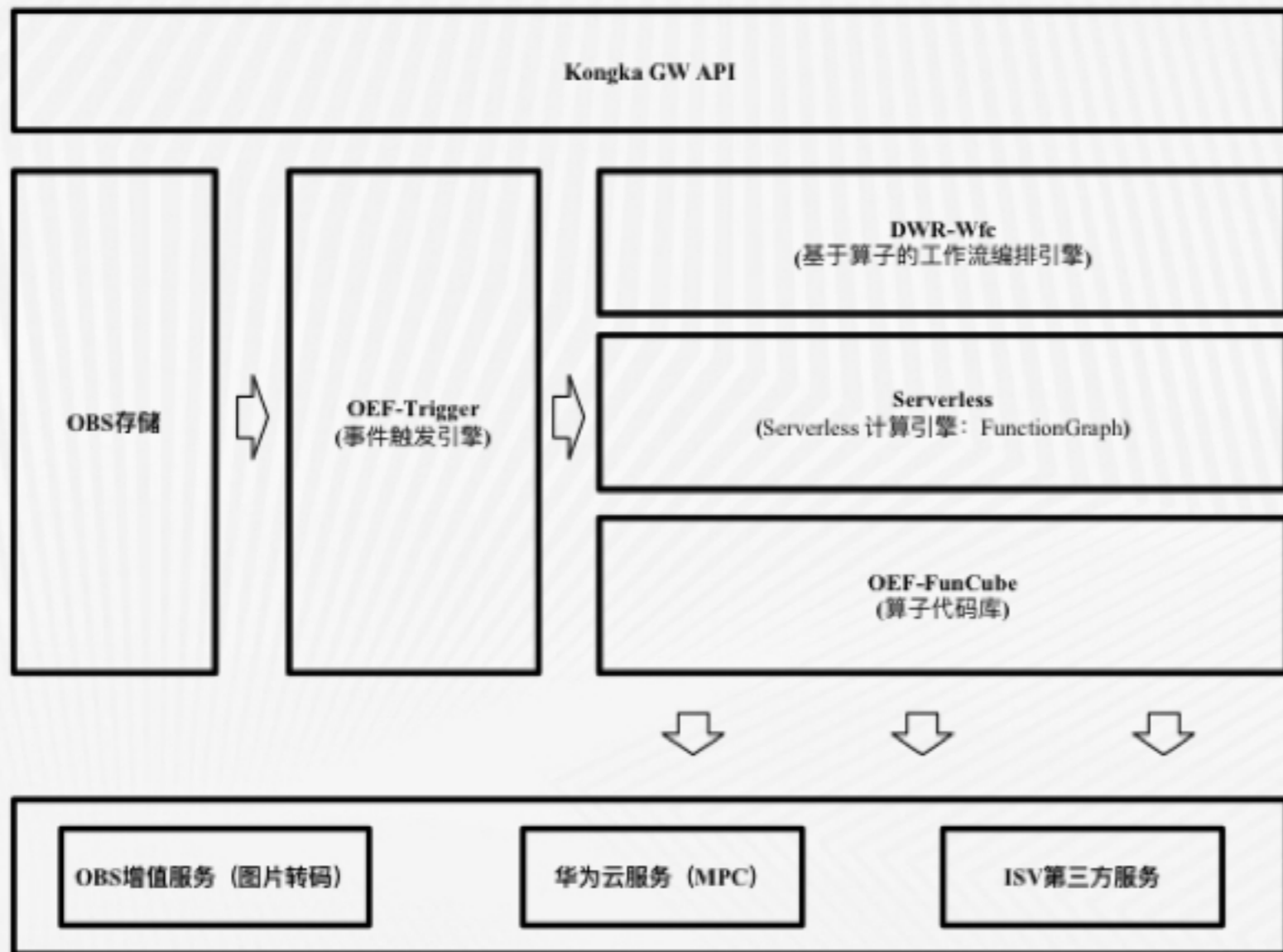
拓扑可视，监控完备



知乎

利用Data+
让UGC业务快速上线

• DWR Workflow, 基于Serverless无服务器架构



架构的优势:

- 无需维护服务器: 无需预置或维护任何服务器。无需安装、维护或管理任何软件或运行时服务。
- 灵活自动扩容: 应用可自动扩展, 因为应用能够通过切换占用资源 (如: 吞吐量、内存) 的单位数量来调整容量。而不是切换单独服务器的单位数量。
- 高可用: 应用内置可用性和容错能力。应用无需构建这些功能, 由提供商默认提供这些能力。
- 多元触发: 基于API的工作流执行, 基于对象事件触发。
- 工作流编排本身也是一种无服务器技术。虽然每个工作流最终都运行在某个VM中, 这些信息对开发人员来说是隐藏的。他们不需要考虑基础设置或可伸缩性。

成就一亿技术人

成为技术人交流和成长的家园

用户为本 | 求真求是 | 协作共赢 | 极客精神 | 结果导向

CSDn