

2048项目汇报



小组成员：向敏 李康颖



目录

contents

01 成果展示

02 项目介绍

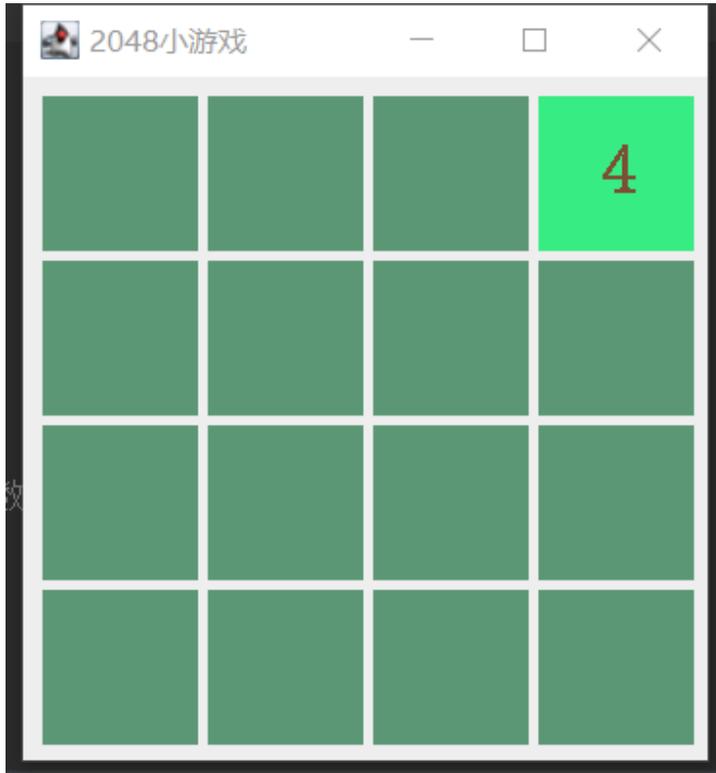
03 收获与不足



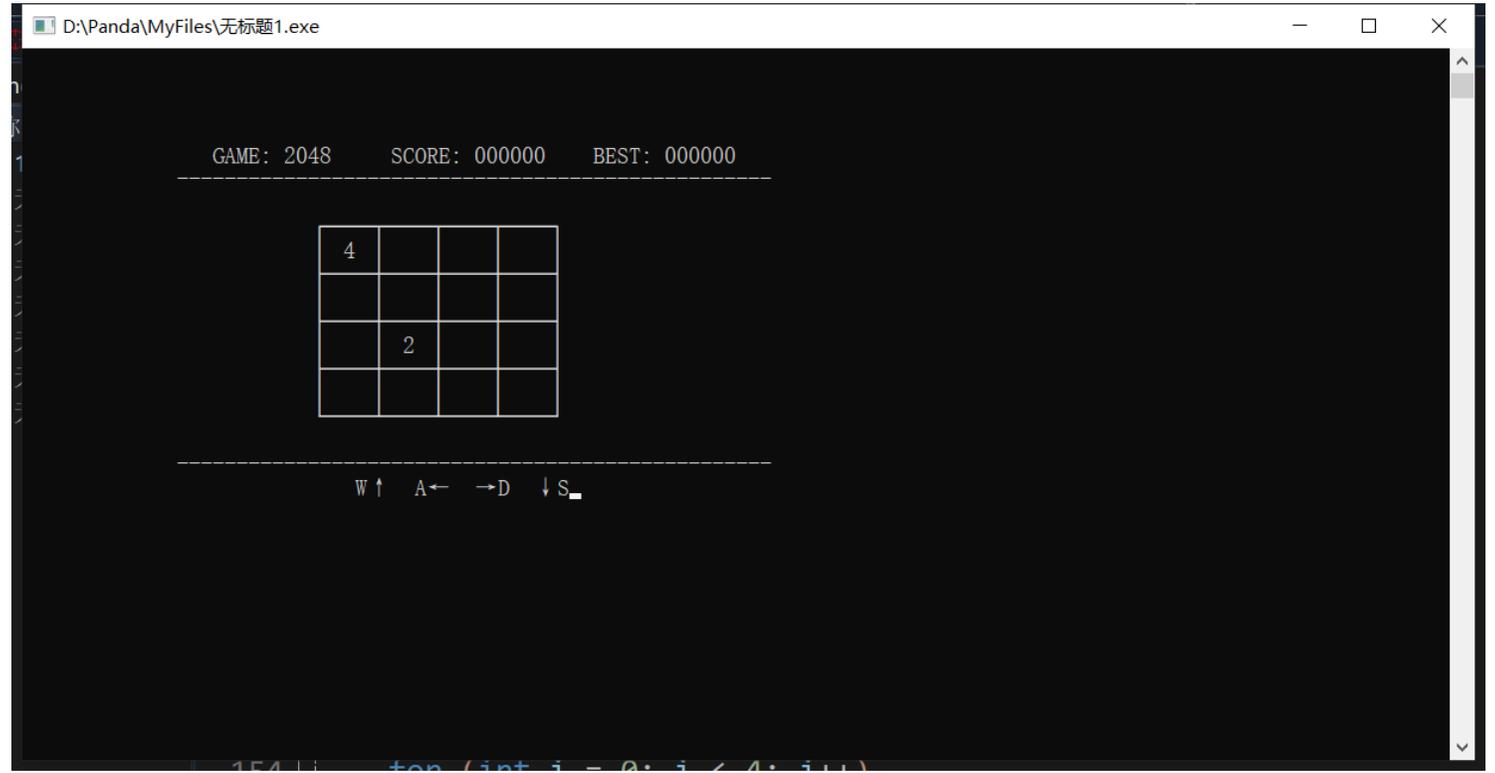
01 成果展示



2048



JAVA版2048



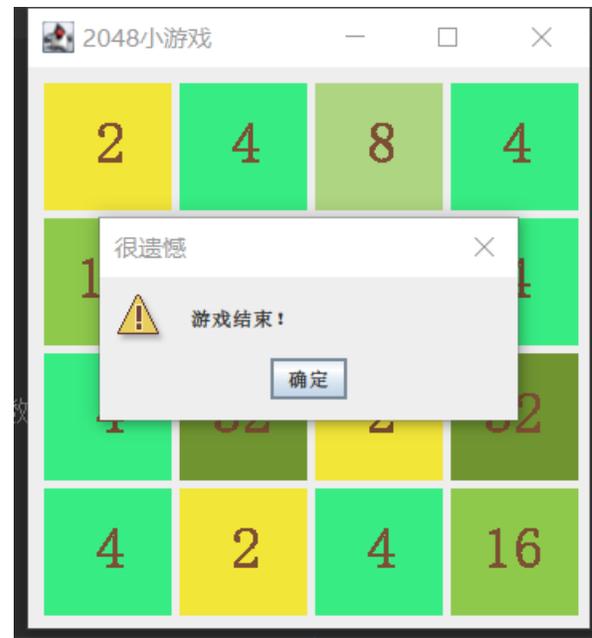
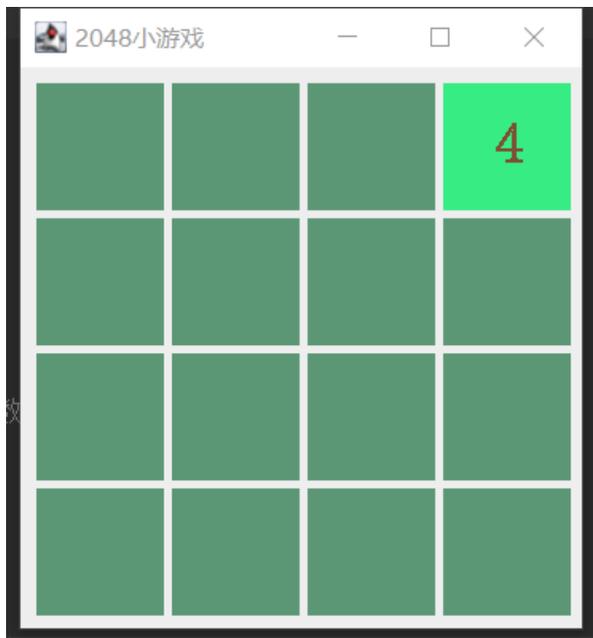
C语言版2048

02 项目介绍



项目介绍

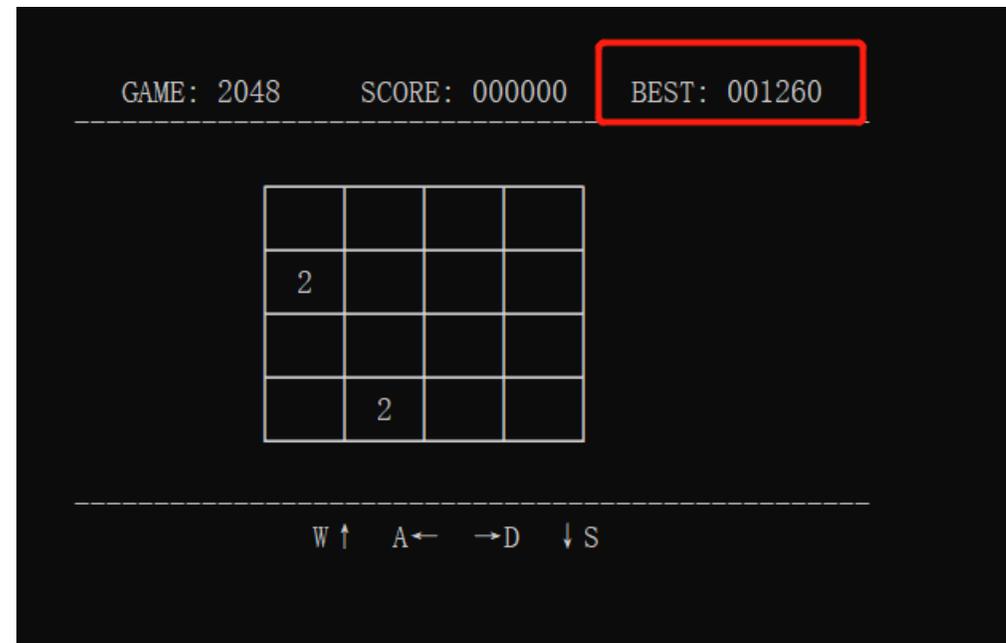
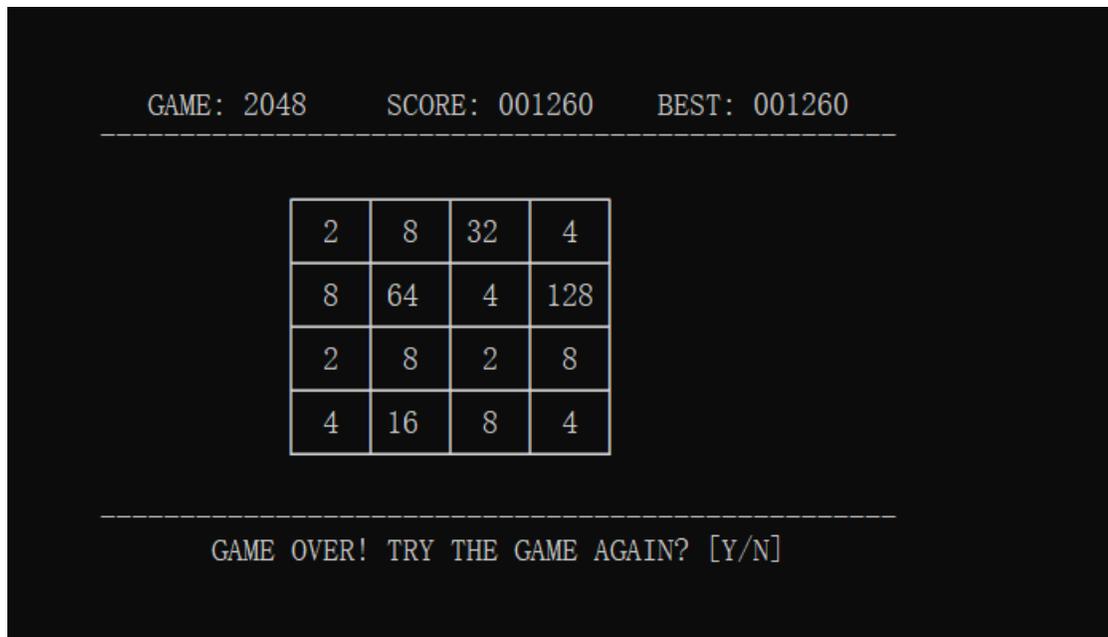
JAVA版2048



JAVA版2048的配色主要是以黄绿为主，实现了游戏功能，但是其它功能还不够完善，用户只能体验一次，且无得分显示。

项目介绍

C语言版2048



C语言版的2048小游戏的配色以黑白线条为主，在功能上完善了JAVA版本中没有实现的多次游戏和显示得分以及最高分的功能。在用户游戏一轮结束后，在主界面的下方提示用户是否开启新游戏，用户输入Y，则开始新一局；若输入N，则结束游戏。

03 收获与不足



收获与不足



收获

在此项目管理的学习中，我们体会了如何启动一个项目，并且完成这个项目。从立项开始，对于项目相关的调研，确认项目之后的学习、编写了项目招标书；在项目管理方面，我们完成任务分工，体会了对于项目成本的预估，了解学习各类估算方法，设计了相关的进度计划。2048的项目与其他项目来说并不复杂，但是在这次实践中还是体会到团队以及任务分工的重要性。相信在此之后，再次着手一个项目时，我们应该能得心应手地开始计划。



不足

- (1) 在项目确定初期，对于功能的分析和确认不够完善，缺乏经验，导致后续没有实现相关功能。
- (2) 由于团队的能力的原因导致任务完成的时间推迟，使项目推进速度缓慢，无法依据进度按时按质按量地完成
- (3) 任务分解不够细化，没有考虑到具体开发时间，且分解标准较为混乱。



感谢观看 THANKS



向敏 李康颖

