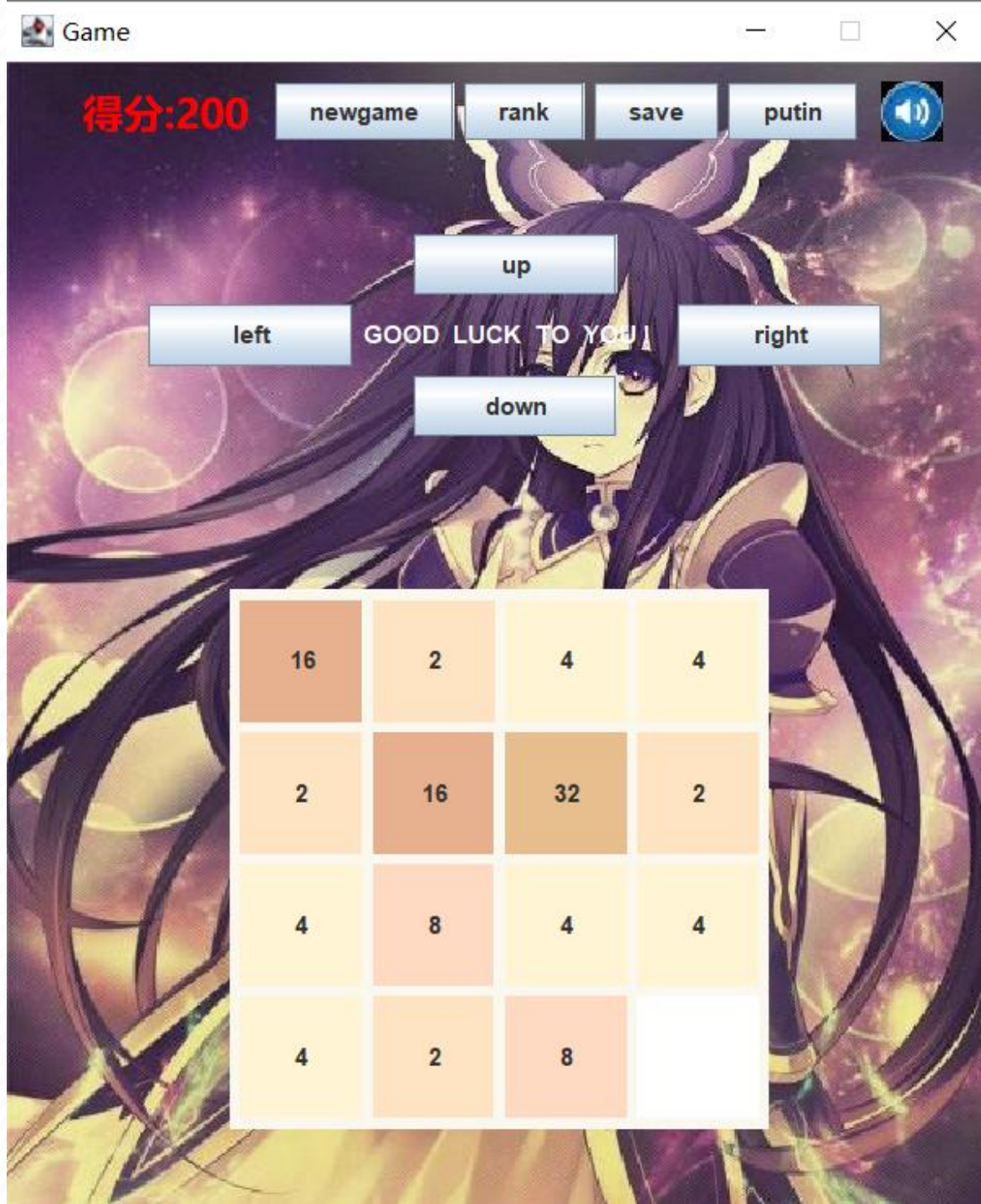


2048小游戏

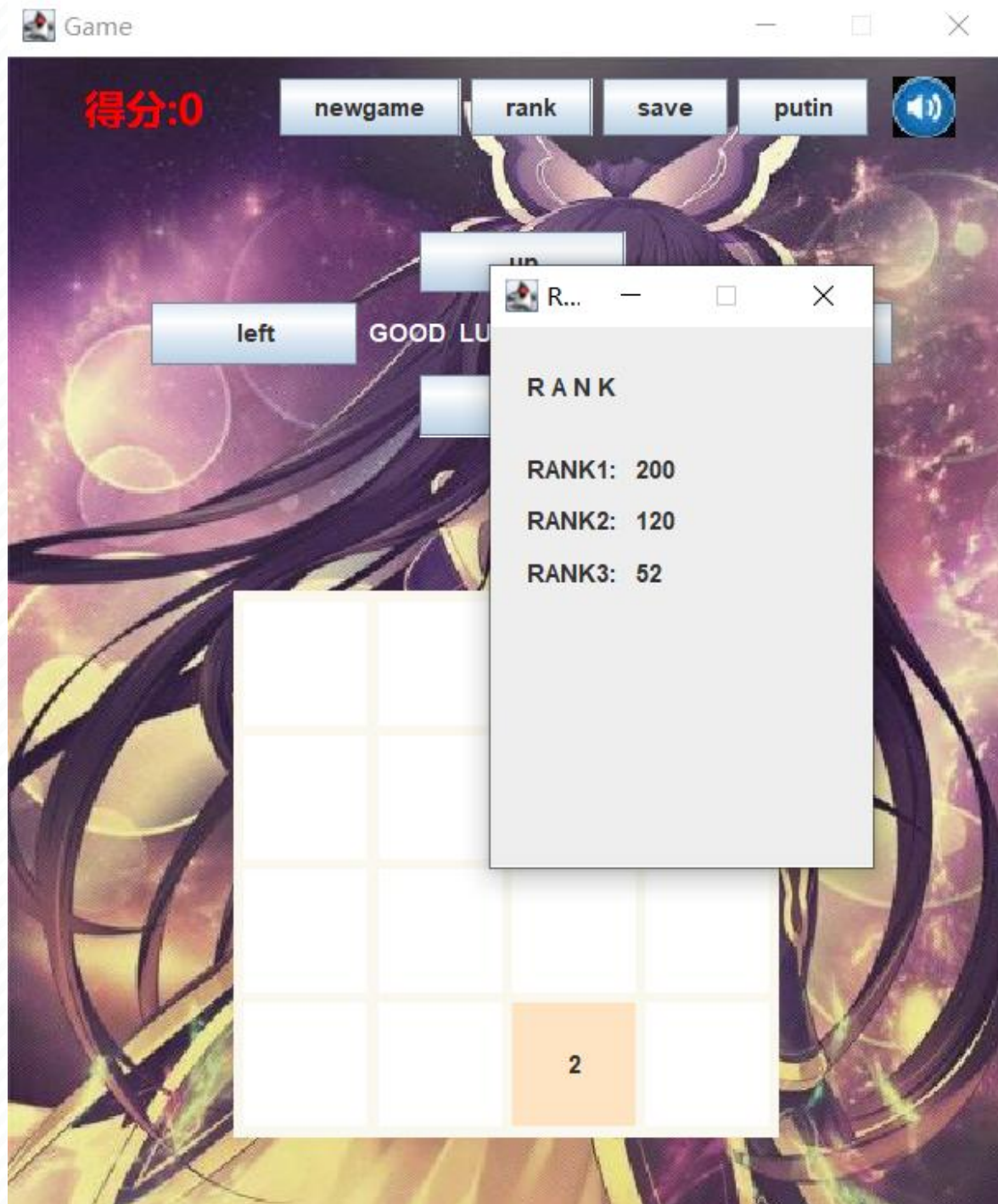
开发者：陈纪新 胡一铭

游戏界面展示

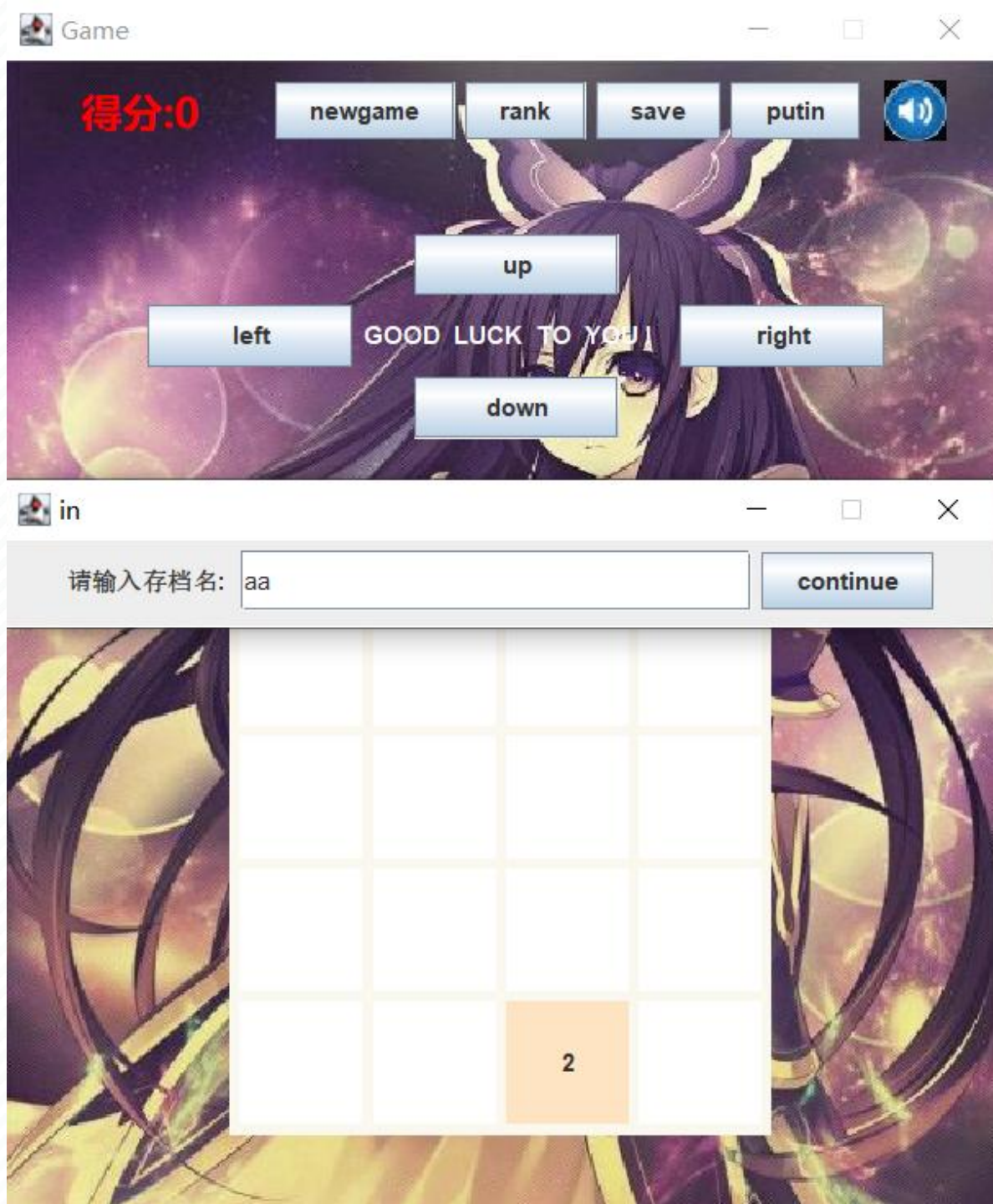
前端主界面



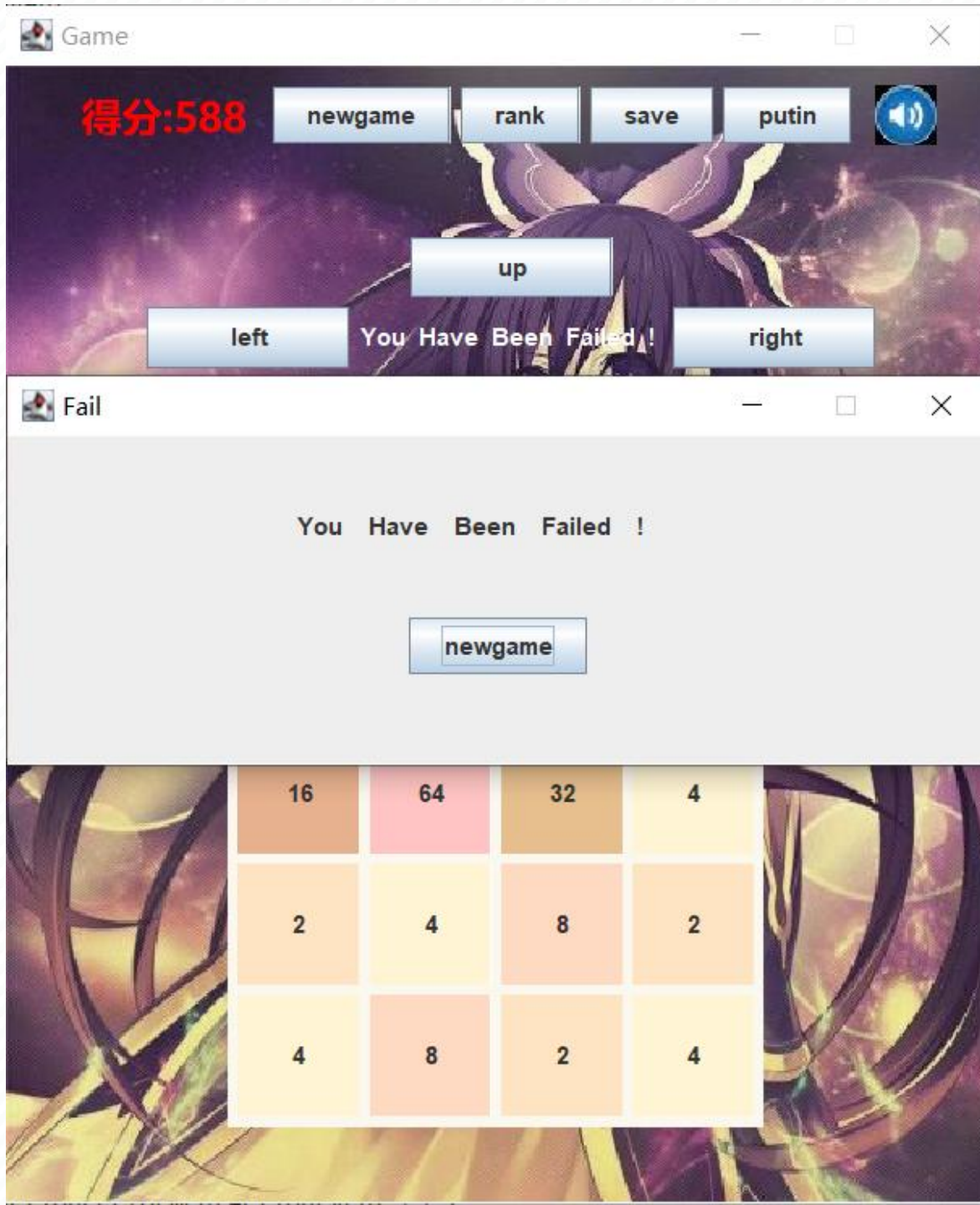
排行榜界面



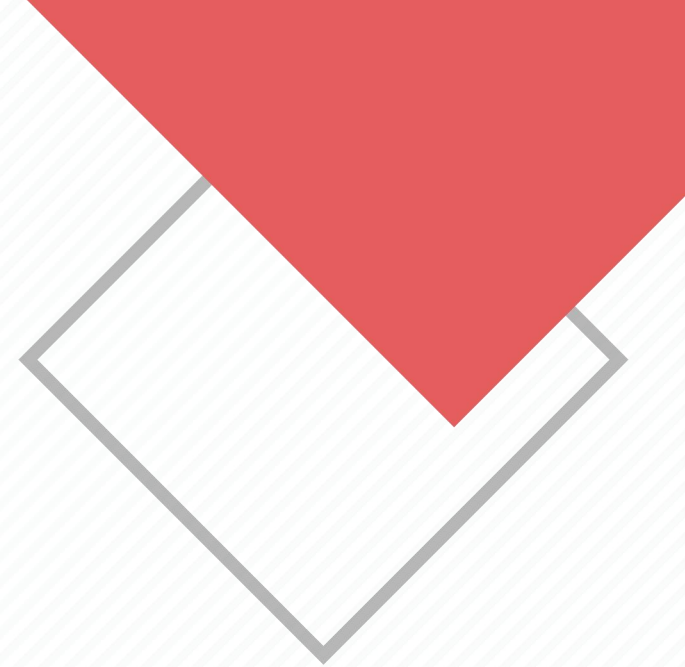
存档界面



游戏结束界面



视频演示





包资源管理器

- 2048
 - JRE 系统库 [JavaSE-15]
 - src
 - game
 - Array.java
 - ButListenerup.java
 - Fail.java
 - File.java
 - Gameout.java
 - Music.java
 - Rank.java
 - Save.java
 - Sin.java
 - Sout.java
 - Test.java**
 - save
 - module-info.java
 - 1.wav
 - 2.jpg
 - p.jpg
 - rank.txt
 - game2048
 - 实验一
 - 学生管理系统
 - JRE 系统库 [JavaSE-15]
 - src
 - 学生管理系统2
 - 学生管理系统3
 - 学生管理系统3.0

Test (已在运行) 运行

```
1 package game;
2
3 public class Test {
4
5     static Gameout n=new Gameout();
6     static Rank r=new Rank();
7     static Sin i=new Sin();
8     static Sout o=new Sout();
9     public static void main(String[] args){
10 }
11 }
12
```

大纲

- game
 - Test**
 - n : Gameout
 - r : Rank
 - i : Sin**
 - o : Sout
 - main(String[]) : void

00:00

功能实现

本系统实现了需求中的大部分功能，如游戏，计分，排行，存档，音乐等；程序的运行速度在可接受的范围内。

而未能实现的功能有用户登录模块，不同游戏模式，游戏道具等；同时，前端页面的设计不够美观。

开发过程总结

开发中进行了可行性分析，任务分解，绘制了甘特图和燃尽图。

但在实际实施的过程中，发现之前分析准确性不足，与实际开发情况有较大出入。同时，没有考虑一些客观因素对开发进度的影响，大部分工作滞后完成，质量欠佳，部分功能因工期问题未能实现。



CLICK HERE TO ADD A TITLE

演示完毕，感谢观看

