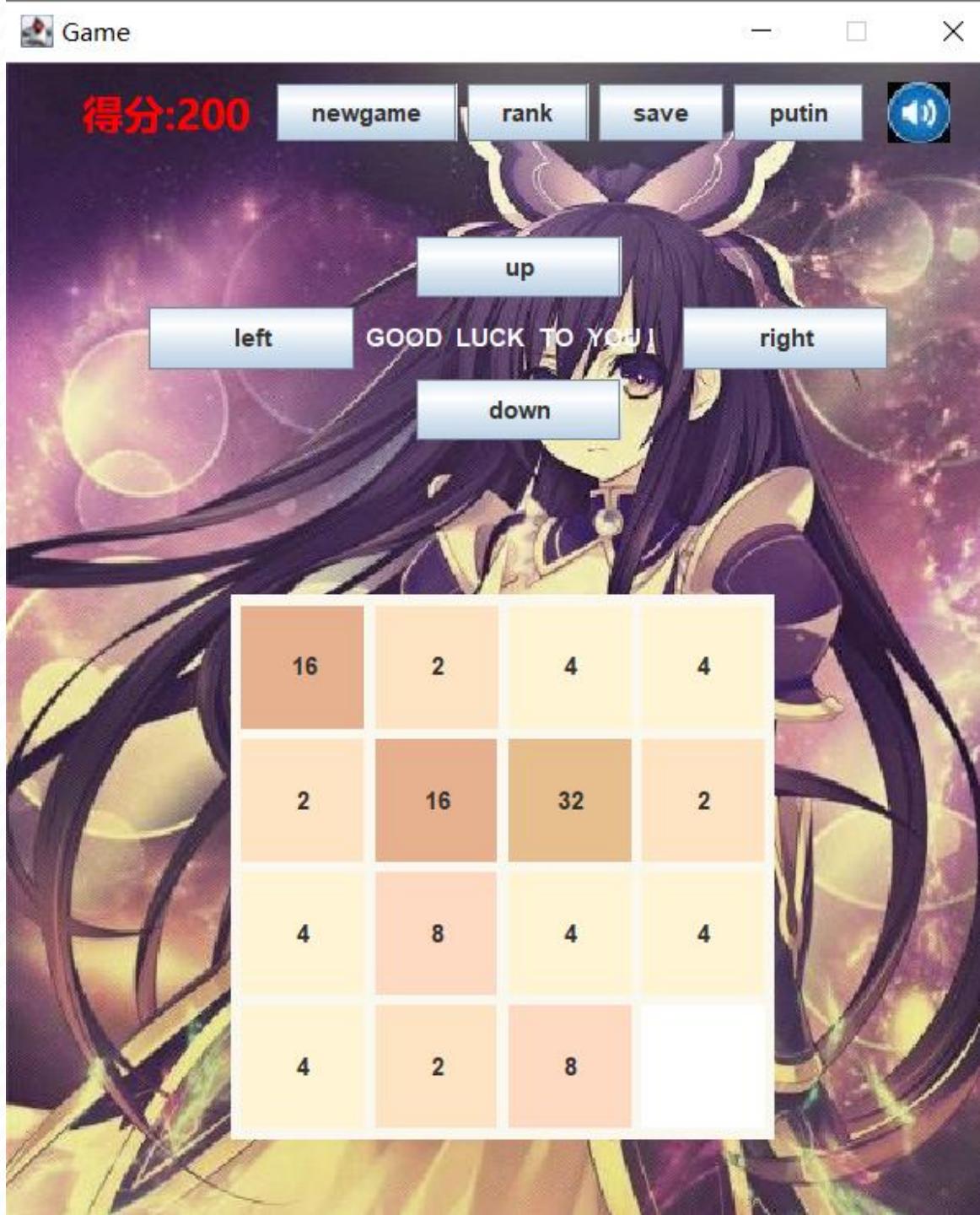


2048小游戏

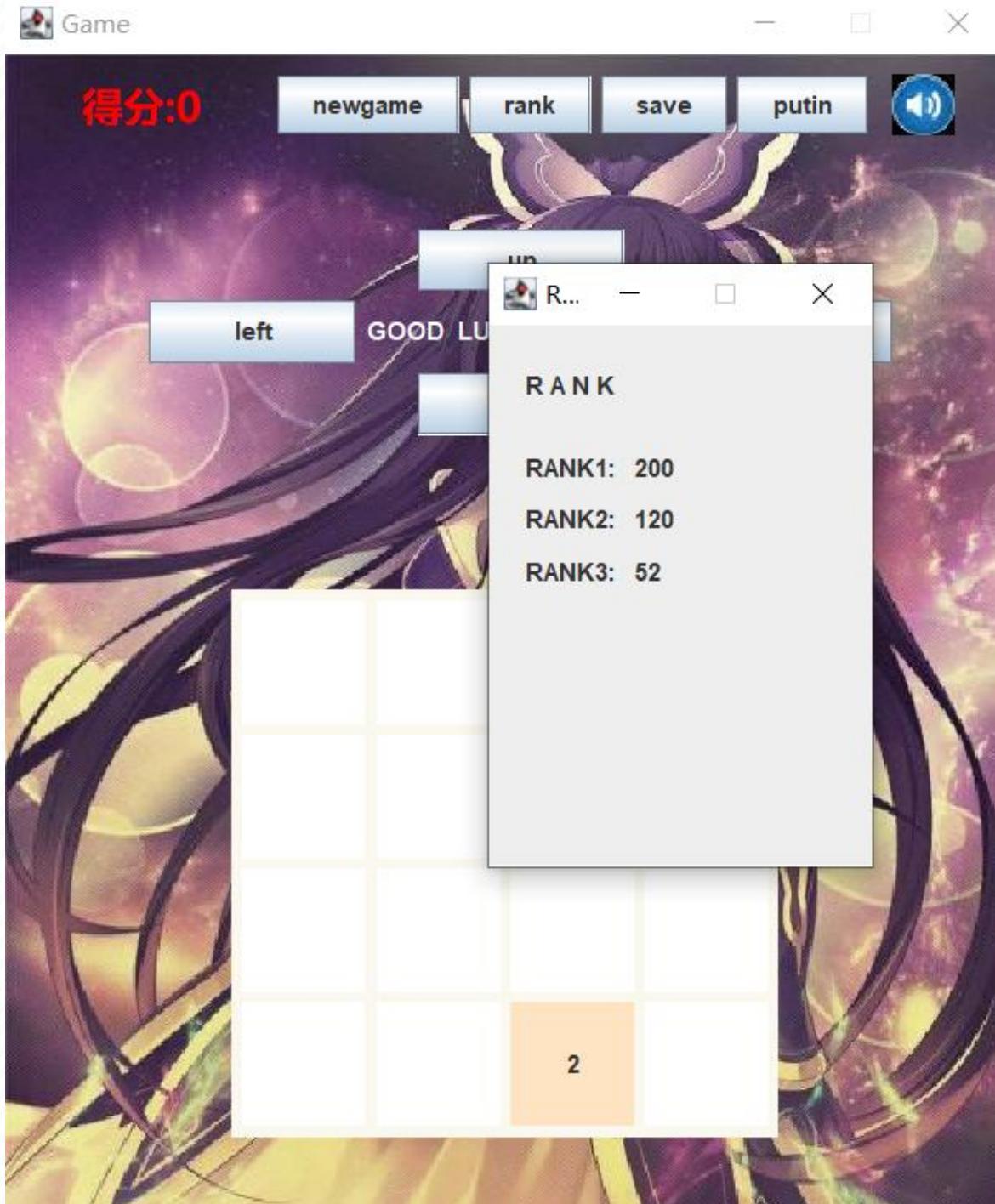
开发者：陈纪新 胡一铭

游戏界面展示

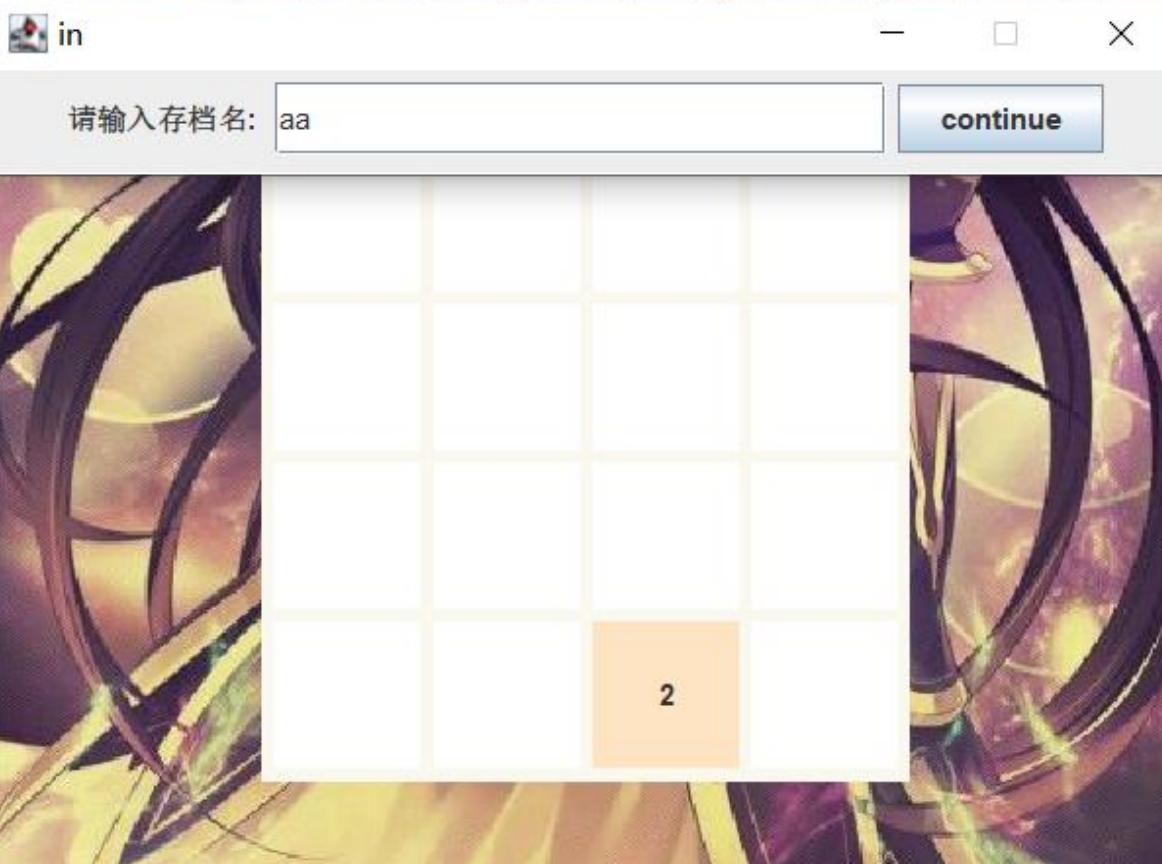
前端主界面



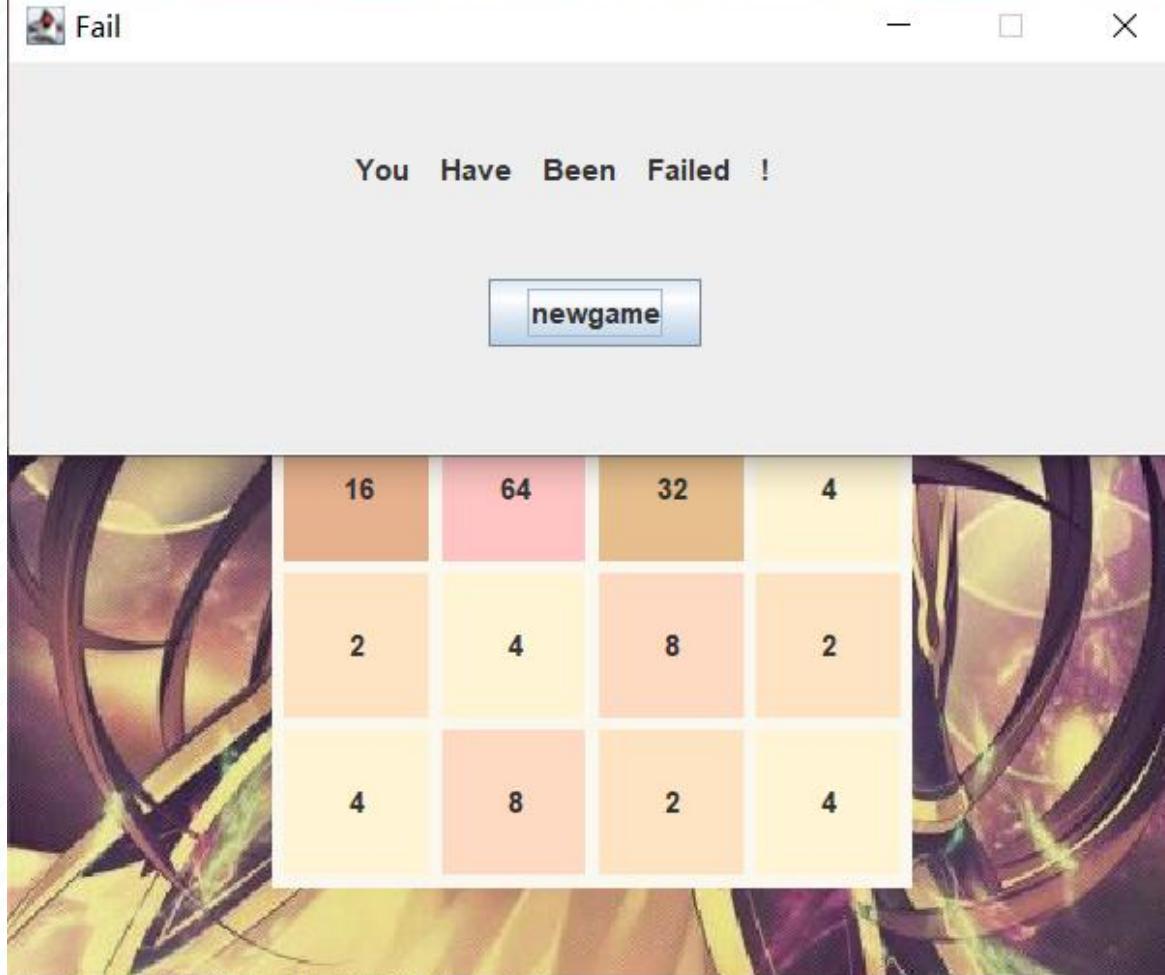
排行榜界面



存档界面



游戏结束界面



视频演示



包资源管理器

Test (已在运行)

运行

Array.java

Test.java

ButListener...

Fail.java

File.java

Sin.java

Sout.java

*13

大纲

*13

00:00

2048

JRE 系统库 [JavaSE-15]

src

game

Array.java
ButListenerup.java
Fail.java
File.java
Gameout.java
Music.java

Rank.java

Save.java

Sin.java

Sout.java

Test.java

save

module-info.java

1.wav

2.jpg

p.jpg

rank.txt

game2048

实验一

学生管理系统

JRE 系统库 [JavaSE-15]

src

学生管理系统2

学生管理系统3

学生管理系统3.0

```
1 package game;
2
3 public class Test {
4
5     static Gameout n=new Gameout();
6     static Rank r=new Rank();
7     static Sin i=new Sin();
8     static Sout o=new Sout();
9     public static void main(String[] args){
10    }
11 }
12
```

game

Test

n: Gameout

r: Rank

i: Sin

o: Sout

main(String[]): void



功能实现

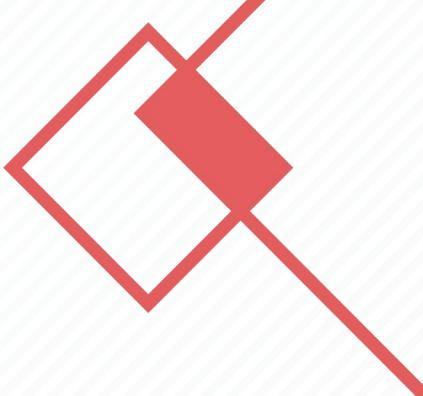
本系统实现了需求中的大部分功能，如游戏，计分，排行，存档，音乐等；程序的运行速度在可接受的范围内。

而未能实现的功能有用户登录模块，不同游戏模式，游戏道具等；同时，前端页面的设计不够美观。

开发过程总结

开发中进行了可行性分析，任务分解，绘制了甘特图和燃尽图。

但在实际实施的过程中，发现之前分析准确性不足，与实际开发情况有较大出入。同时，没有考虑一些客观因素对开发进度的影响，大部分工作滞后完成，质量欠佳，部分功能因工期问题未能实现。



CLICK HERE TO ADD A TITLE

演示完毕，感谢观看

