

# 软件项目管理汇报—— 2048小游戏

组员：关京京202031202177、  
吴侑唐202031101645

**PART**  

---

**01**

**项目来源及背景**

# 项目来源及背景

2048是一款针对各个年龄阶段的小游戏，大家可以用碎片时间或休息时间开始一局新的游戏，也可以继续之前未完成的游戏。现在市面上的2048不仅仅是为了让大家娱乐，在游戏中掺杂了很多的推送广告，所以我开发了这款2048游戏，除了游戏内容之外没有其他附带功能。

**PART**  

---

**02**

**系统功能概述**

# 系统功能概述

- (1) 开始游戏：开始一轮新的游戏
  - (2) 重新开始：结束未完成的游戏或者已结束的游戏重新再打开一个新的游戏
  - (3) 换肤：更改游戏当前皮肤，更换自己喜欢的肤色
  - (4) 分享游戏：向朋友分享游戏结果
  - (5) 游戏设置：修改游戏设置功能
- 功能如下图1标红所示



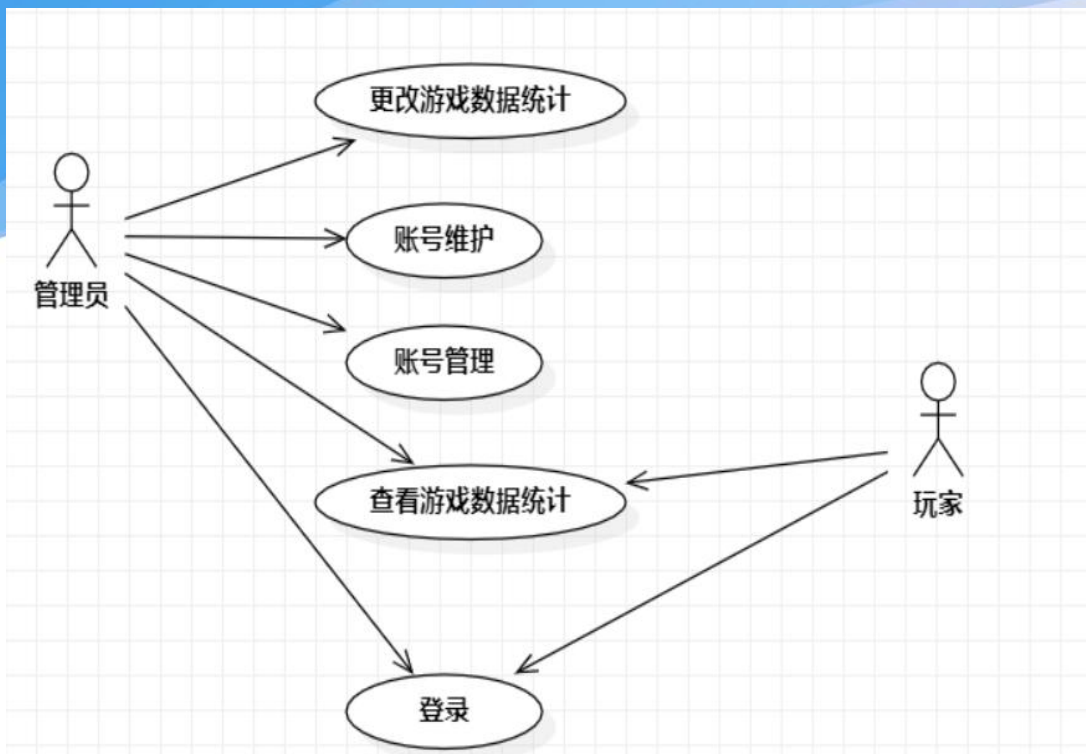
**PART**  

---

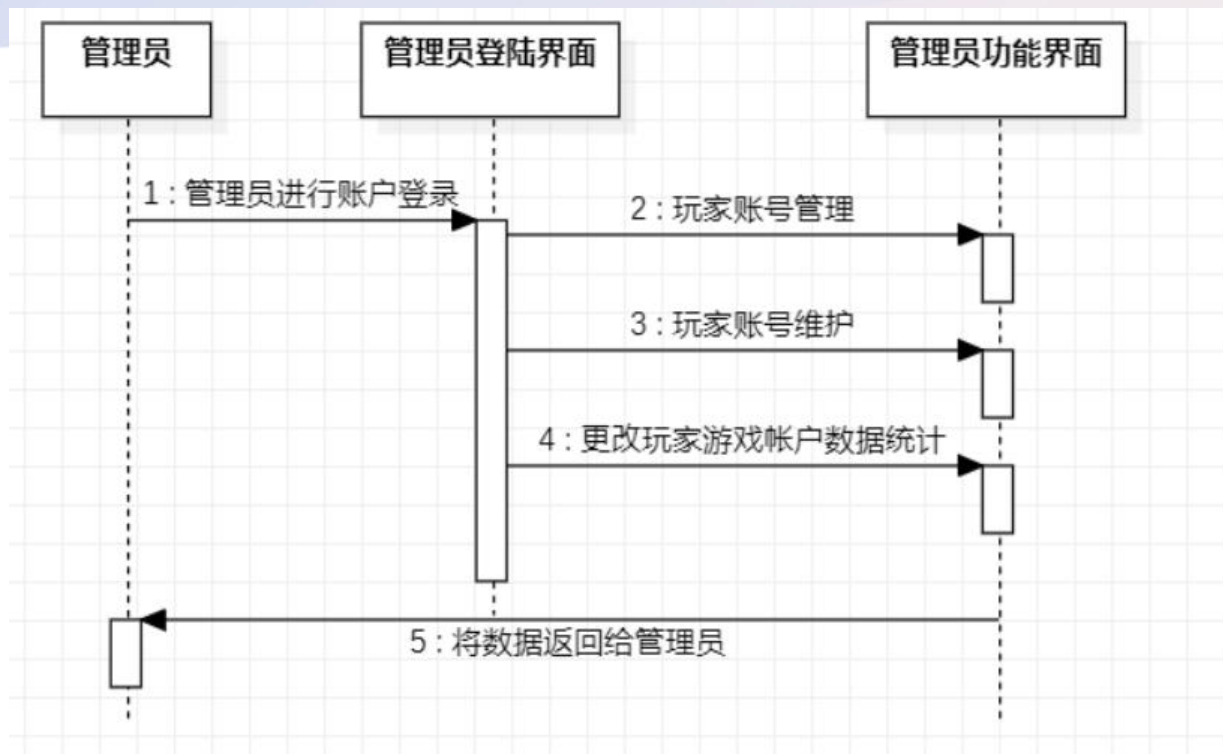
**03**

**项目需求建模**

# 项目需求建模



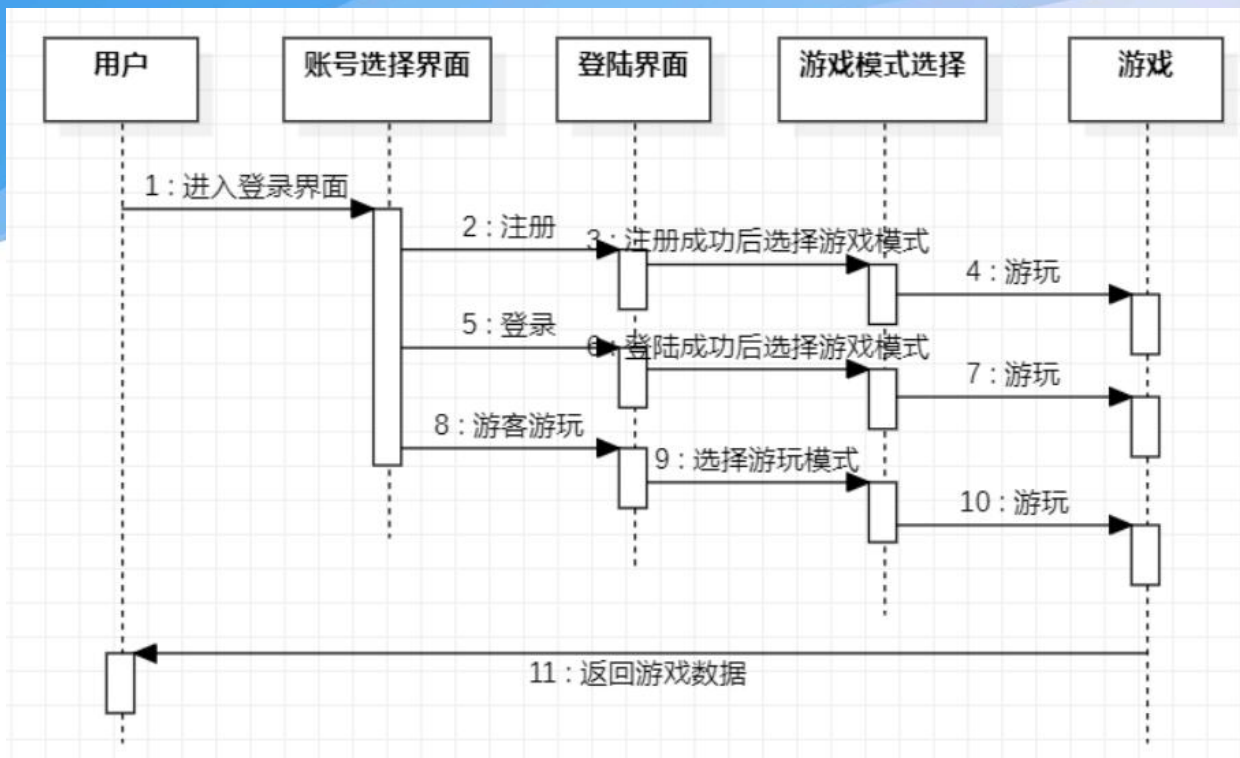
管理员需要做到的功能有账号维护、账号管理、查看游戏数据统计和登录界面。玩家需要查看游戏数据统计以及登录游戏。用例图如图。



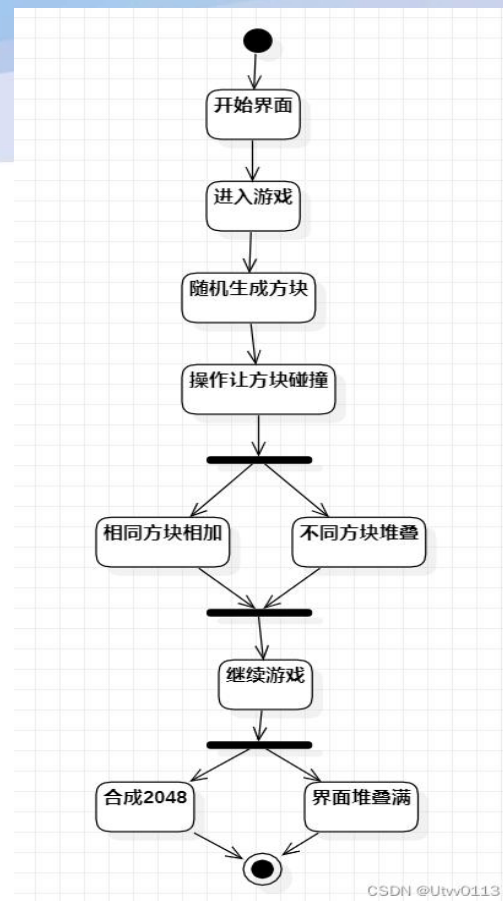
描述管理员用例的行为顺序，管理员需要先进行管理员账户登录界面进行账户登录，登陆成功后进入管理员功能界面选择功能对玩家账号进行管理或维护，更改游戏玩家账号数据统计，在完成管理员执行的操作后系统会向管理员返回数据。管理员时序图如图。



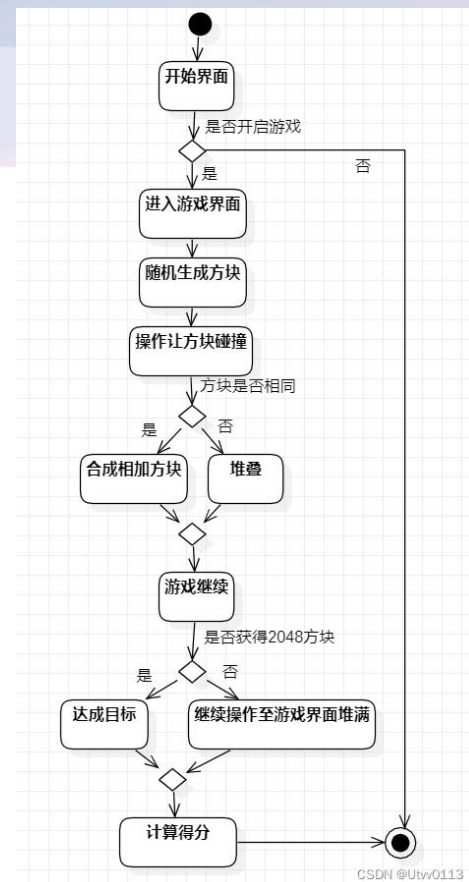
# 项目需求建模



描述用户用例的行为顺序，用户需要先进入登录界面，如果有账号则进行账户登录，如果没有账户可以选择进行账户注册或者选择游客游玩。在成功进入游戏后跳转到游戏界面，可以进行游戏的选择，在游玩游戏后系统会将游戏数据返回给玩家。用户时序图如图。



CSDN @Utw0113



CSDN @Utw0113

游玩游戏的过程中状态的改变如图左  
有玩游戏的活动状态如下活动如图右



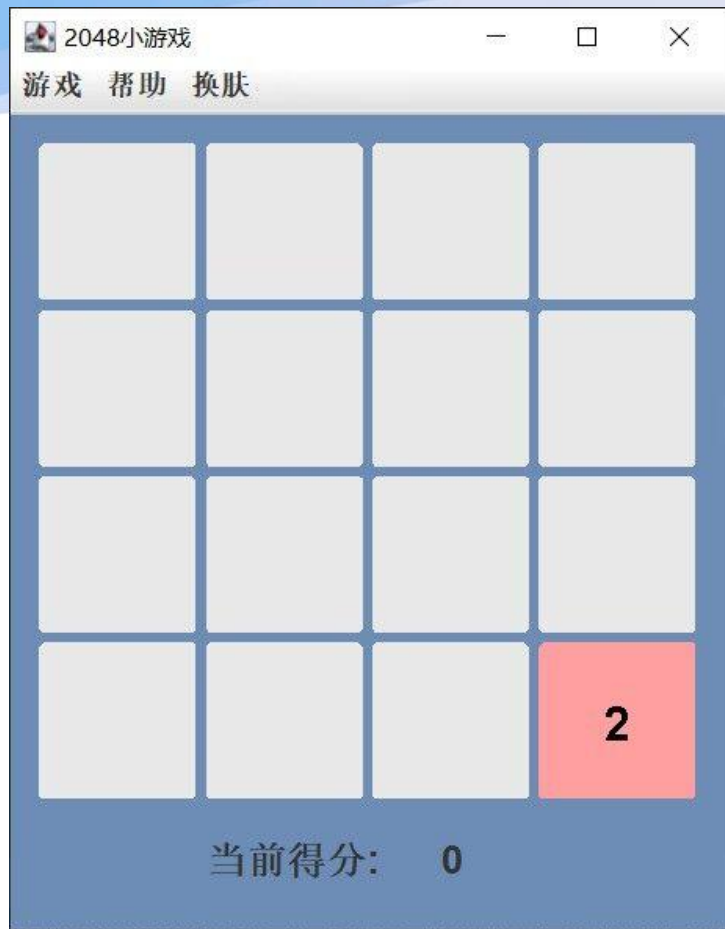
**PART**  

---

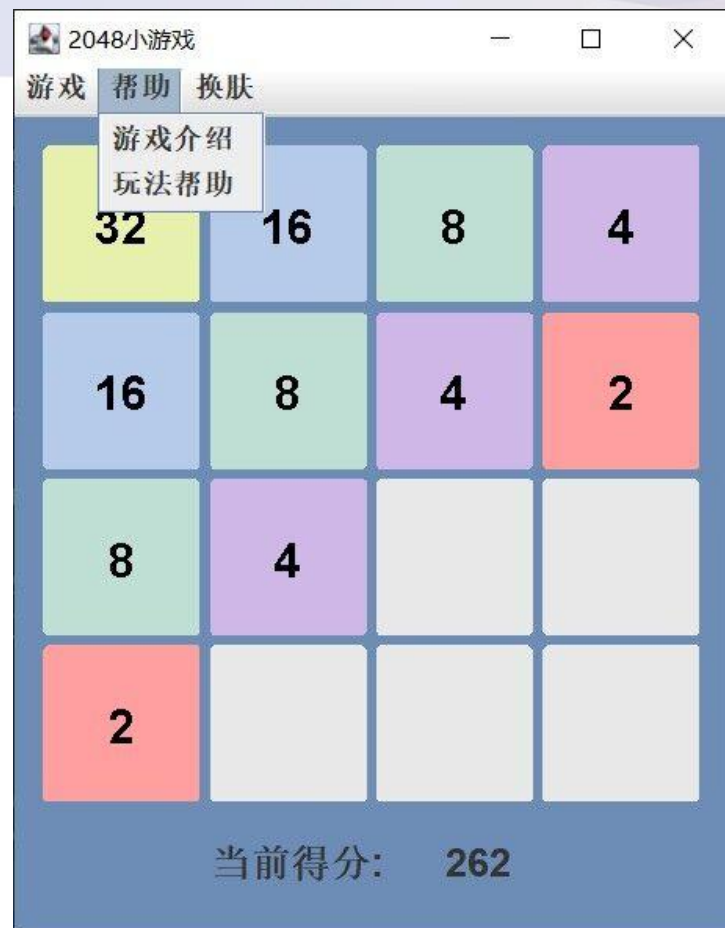
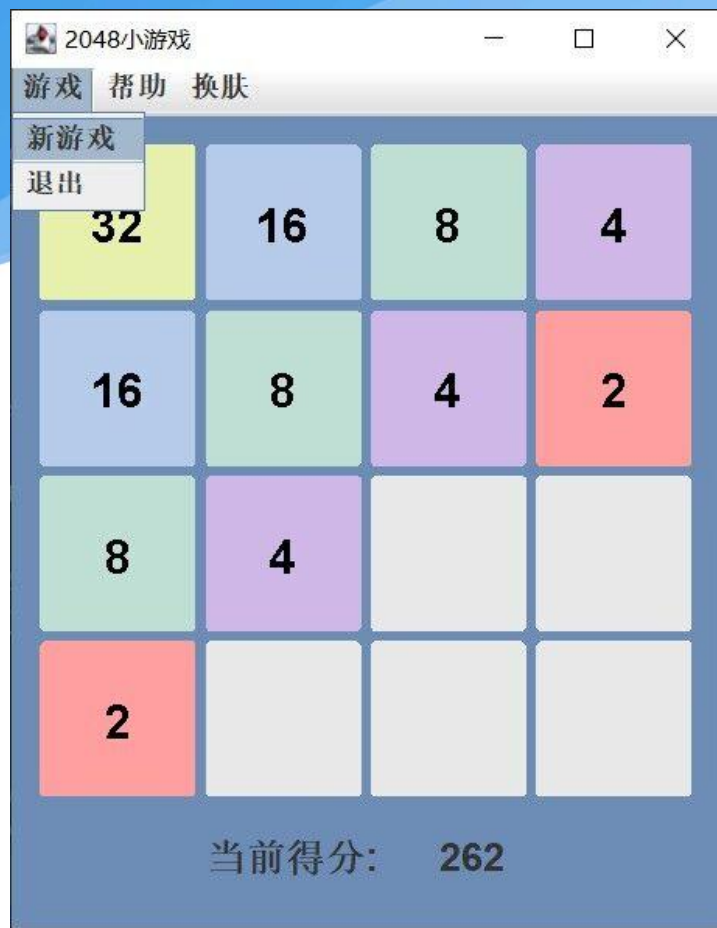
**04**

**游戏实现**

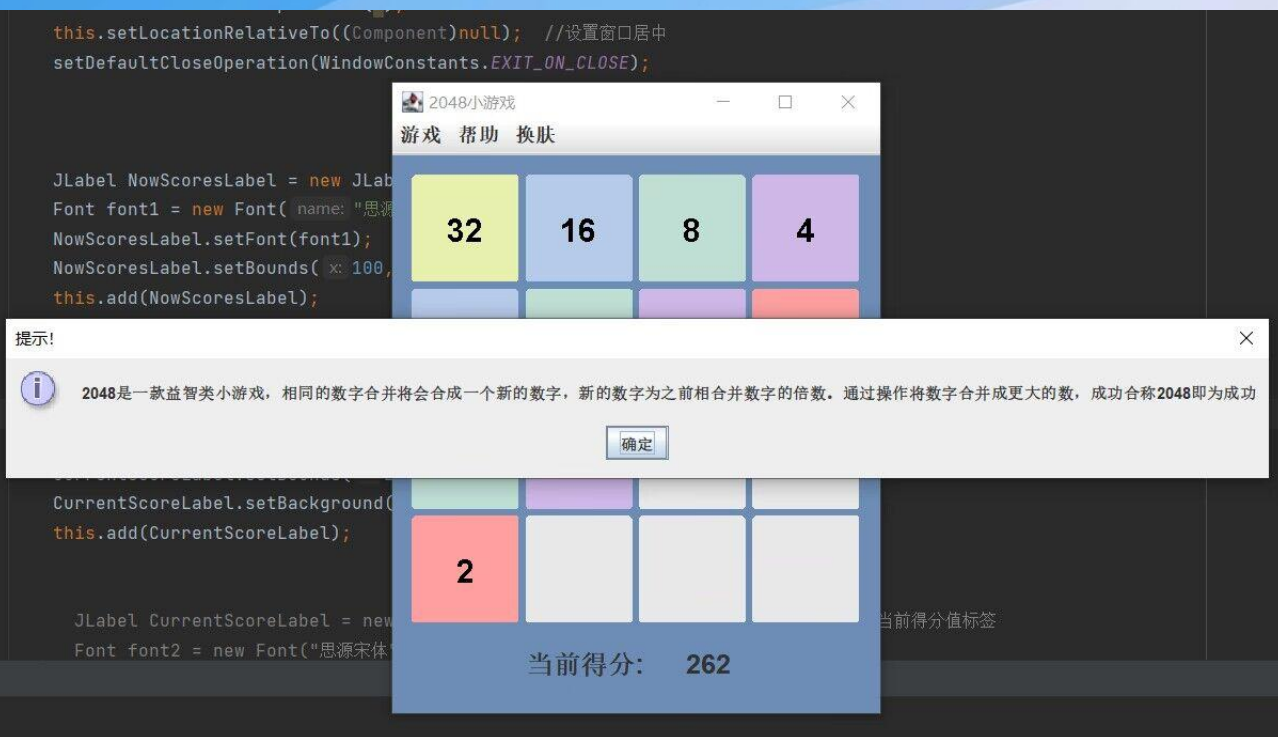
# 游戏实现



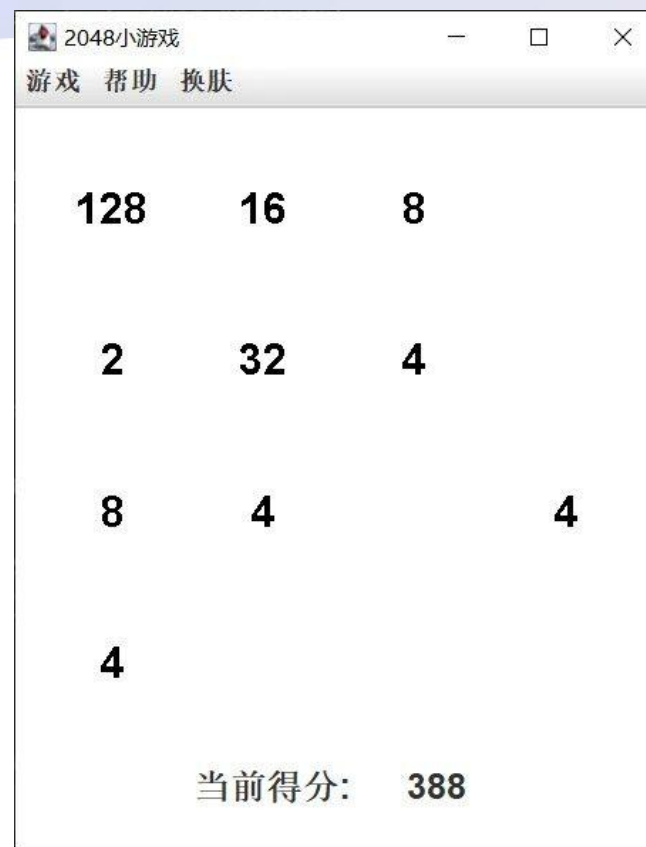
# 游戏实现



# 游戏实现



# 游戏实现



**PART**  

---

**05**

**总结**