

# 可遇可球前端开发代码规范

---

## 前端代码规范

### 一、项目结构规范

### 二、编程规范

#### 2.1 命名规范

#### 2.2 HTML (template标签内) 规范

##### 2.2.1 缩进规范

##### 2.2.2 注释

##### 2.2.3 编程规范

#### 2.3 CSS (style标签内) 规范

##### 2.3.1 选择器

##### 2.3.2 属性及值的编写

#### 2.4 JS (script标签内) 规范

##### 2.4.1 命名规范

##### 2.4.2 注释规范

## 前端代码规范

### 一、项目结构规范

1. 项目整体采用Vue2语法

2. 项目全局配置在最外层vue.config.js中

3. 主要项目结构如下，在src文件中：

- assets：存放项目静态资源，命名要求采用kebab-case命名方式
- components：存放构成页面的组件，内部以页面为划分，跨页面组件单独拉出至公用组件文件夹内
- pages：存放构成页面的Vue对象，命名方式使用KebabCase
- store：存放业务逻辑较为复杂的js文件，行数多于40行需切分后存放

在public文件中：

- 存放各页面的html框架，命名方式采用kebabCase方式

### 二、编程规范

## 2.1 命名规范

对文件命名，除非特别要求，否则一律采取KebabCase命名方式

## 2.2 HTML (template标签内) 规范

### 2.2.1 缩进规范

- 统一使用四个空格
- 嵌套的结点必须缩进

### 2.2.2 注释

在每一个块状元素、列表元素和表格元素后，加上一对HTML注释

### 2.2.3 编程规范

- 元素属性使用双引号（"）而不是单引号（'）
- 元素类名使用kebab-case命名方式
- 元素id名使用kebabCase命名方式

## 2.3 CSS (style标签内) 规范

### 2.3.1 选择器

- 避免使用标签名
- 直接使用子选择器
- 避免使用全局选择器以及id选择器

### 2.3.2 属性及值的编写

- 尽量使用缩写属性
- 每个选择器及属性独占一行

- 省略属性值0后的单位

## 2.4 JS (script标签内) 规范

### 2.4.1 命名规范

- Vue对象内属性规范：
  - name属性值必须和文件名相同
  - components属性及值独占一行，且一个Vue对象中不得引入多于6个component
  - data采用函数式存储，且data结构最外层固定为statics和actives，分别存储静态数据和动态数据
  - props属性及值独占一行
- 其余命名规范：
  - 使用KebabCase为类命名
  - 对象及变量命名必须使用kebabCase命名方式

### 2.4.2 注释规范

- Vue内注释规范：
  - 对于每一个compute、function属性都需有一个单独的注释说明返回值和参数
- 其余注释规范：
  - 对于每一个函数都需有一个单独的注释说明返回值和参数