

可遇可球前端开发代码规范

前端代码规范

一、项目结构规范

二、编程规范

2.1 命名规范

2.2 HTML（template标签内）规范

2.2.1 缩进规范

2.2.2 注释

2.2.3 编程规范

2.3 CSS（style标签内）规范

2.3.1 选择器

2.3.2 属性及值的编写

2.4 JS（script标签内）规范

2.4.1 命名规范

2.4.2 注释规范

前端代码规范

一、项目结构规范

1. 项目整体采用Vue2语法
2. 项目全局配置在最外层vue.config.js中
3. 主要项目结构如下，在src文件中：
 - assets：存放项目静态资源，命名要求采用kebab-case命名方式
 - components：存放构成页面的组件，内部以页面为划分，跨页面组件单独拉出至公用组件文件夹内
 - pages：存放构成页面的Vue对象，命名方式使用KebabCase
 - store：存放业务逻辑较为复杂的js文件，行数多于40行需切分后存放

在public文件中：

- 存放各页面的html框架，命名方式采用kebabCase方式

二、编程规范

2.1 命名规范

对文件命名，除非特别要求，否则一律采取KebabCase命名方式

2.2 HTML（template标签内）规范

2.2.1 缩进规范

- 统一使用四个空格
- 嵌套的结点必须缩进

2.2.2 注释

在每一个块状元素、列表元素和表格元素后，加上一对HTML注释

2.2.3 编程规范

- 元素属性使用双引号（"）而不是单引号（'）
- 元素类名使用kebab-case命名方式
- 元素id名使用kebabCase命名方式

2.3 CSS（style标签内）规范

2.3.1 选择器

- 避免使用标签名
- 直接使用子选择器
- 避免使用全局选择器以及id选择器

2.3.2 属性及值的编写

- 尽量使用缩写属性
- 每个选择器及属性独占一行

- 省略属性值0后的单位

2.4 JS（script标签内）规范

2.4.1 命名规范

- Vue对象内属性规范：
 - name属性值必须和文件名相同
 - components属性及值独占一行，且一个Vue对象中不得引入多于6个component
 - data采用函数式存储，且data结构最外层固定为statics和actives，分别存储静态数据和动态数据
 - props属性及值独占一行
- 其余命名规范：
 - 使用KebabCase为类命名
 - 对象及变量命名必须使用kebabCase命名方式

2.4.2 注释规范

- Vue内注释规范：
 - 对于每一个compute、function属性都需有一个单独的注释说明返回值和参数
- 其余注释规范：
 - 对于每一个函数都需有一个单独的注释说明返回值和参数