

大福食刻

福州大学校园就餐点评平台 | 项目选题说明

1. 选题与目标用户

“今天吃什么”，是福大师生每天都要面对的高频难题。食堂档口众多、校外可选点位丰富，但真实口味、份量、排队情况、忌口适配等信息分散在聊天记录、社交帖子之中，缺少一个集中、可信、面向本校场景的就餐参考平台。

本项目大福食刻，面向全体福州大学师生，打造聚焦校园场景的就餐点评平台。平台聚合校内食堂、永嘉天地、学生街及周边就餐点位，将信息细化到每一个档口、每一道菜品，依托真实同学评价、多维度分项评分、个人收藏与 AI 智能助手，帮助大家告别选择困难，高效做出就餐决策。

产品主要服务有日常就餐选择需求的在校学生，同时对全体师生开放浏览。产品采用手机 APP、PC 端网页应用和 PC 端后台管理网页，后端使用 Node.js 提供业务接口；把零散的就餐体验沉淀为可检索、可对比、可复用的校园就餐知识库，让每一位同学的真实就餐感受，都可以成为其他人的选择参考。

2. NABCD 需求分析

2.1 Need（需求）

选题来自团队成员在福州大学日常就餐中的观察与亲身体会。问题不只是“选择太多”，还包括候选信息不完整、评价难以比较，以及看过的推荐难以再次找到。

使用场景	遇到的问题	需要的信息或能力
新生第一次去某个食堂	不知道有哪些档口、各自在哪里	食堂分类、档口列表与位置示意
想尝试一道没吃过的菜	总分无法解释口味与份量差异	具体菜名、分项评分与就餐体验
曾看到值得尝试的推荐	信息留在帖子或聊天中，下次难找	收藏“想吃”，集中保存候选
赶时间或存在忌口	需要逐个查看才能筛选	排队或配送信息、忌口标签
用户纠结不知道吃什么	手动筛选依然耗时，不会组合自身条件筛选	AI 助手结合平台商铺数据，根据用户条件智能推荐就餐点位

后续试用将重点观察：用户是否能找到点位、读懂评价，并利用收藏完成下一次选择，同时观察 AI 助手能否给出贴合校园实际的就餐推荐。

2.2 Approach（解决方案）

手机 APP 与 PC 端网页应用面向师生，提供点位查询、评价、收藏等功能；PC 端后台管理网页面向管理员，提供点位信息维护和用户提交内容审核。各端通过 Node.js 后端提供的接口完成业务操作。

浏览或搜索点位 → 查看菜品和评价 → 收藏感兴趣的档口 → 就餐后填写具体体验 → 为其他用户提供选择依据。

浏览免登录，收藏与评价需要登录。评价围绕具体菜名与适用维度展开：食堂档口不要求填写配送速度，外卖或微商点位不要求填写排队时间。用户提交的新点位经过管理员审核后公开展示。

2.3 Benefit（用户收益）

用户可以在一个入口查看候选点位，按口味、份量、排队等关注点比较，并把感兴趣的档口保存到收藏中。一次查找形成可复用的个人候选列表，减少下一次就餐时重复搜索。

“通过收藏夹在约 30 秒内选定就餐目标” 是体验目标。后续试用可记录从打开收藏夹到选定点位的时间，判断收藏是否真正降低选择成本。

AI 小助手带来额外价值：面对选择困难的用户，不需要手动筛选标签，直接用自然语言描述自身需求即可获得个性化就餐建议，进一步降低决策成本。

团队也能围绕真实场景练习需求分析、协作开发、大模型对接、测试与交付。

2.4 Competition（竞争差异）

替代方式	已有价值	本项目聚焦的差异
社交平台图文推荐（如小红书）	展示图片和个人体验	按校园具体点位整理，便于检索与再访
综合点评平台（如大众点评）	查询商家和整体口碑	补充校园食堂档口、具体菜品与分项评价
室友推荐、聊天记录	交流方便，熟人体验贴近生活	将经验集中保存，供更多同学持续查询
通用大模型聊天工具（如豆包）	可做饮食建议	通用模型不掌握福大食堂真实档口数据，容易虚构店铺；本项目 AI 助手以平台真实商铺作为上下文，推荐结果贴合校园实际，可直接跳转查看真实评价

项目不以功能数量作为主要优势，关键在于校园点位是否足够具体、评价是否有参考价值、信息能否持续更新。聚焦校园便于整理和试用，也意味着初期内容容量有限，需要逐步积累。

2.5 Delivery（落地交付）

先整理主要食堂的档口与菜品信息，再邀请熟悉校园就餐场景的同学填写真实体验，使试用者能够查询到有用内容。通过朋友圈、班级群与同学转发触达首批用户，随后根据发布条件尝试校园万能墙和食堂二维码。

初期反馈围绕具体任务收集：能否找到想去的点位、分项评价是否帮助比较、收藏是否方便再次使用、AI 助手推荐是否贴合实际。用户提交校外点位可以补充内容，审核机制用于减少重复、广告或无效信息。分享海报不作为首轮推广的必要条件。

3. 本学期的功能边界

优先形成可用的查询、评价和收藏流程，再根据核心功能完成情况推进辅助功能。各功能的范围以已有需求文档为依据。

层次	功能范围	取舍理由
核心与必要功能	点位分类与列表、档口详情、关键词搜索、评价、收藏、分项评分与排序	支撑查找、比较、记录和再次选择
支撑功能	基础登录、初始档口信息整理	保证信息可浏览，个人操作可保存
辅助与扩展功能	简易地图、忌口筛选、点位提交审核、转盘、个人主页、点赞通知、头衔、规则推荐、AI 小助手（大模型接入）	改善体验，按需求优先级逐步推进；AI 助手归为扩展功能，在核心流程稳定后开发
暂缓功能	分享海报、“已帮助多少同学” 的即时反馈	避免挤占核心流程的开发与验证时间

食堂地图采用静态示意图，推荐从标签匹配等简单规则开始。食堂监督和物价调查等角色暂不作为本期主要用户。

4. 核心功能怎样算完成

以下检查项根据现有用户故事整理，用于明确预期交付行为。

核心任务	完成标准
浏览与分类	未登录用户能查看点位列表，按食堂或区域分类找到对应内容
搜索与详情	输入档口或菜品关键词能找到匹配内容，详情展示评分、标签、推荐菜与评价
提交评价	登录用户能提交打分、标签和具体菜品体验，评价在对应点位中可查看
收藏再访	登录用户收藏点位后，该点位出现在个人收藏中，之后能够再次打开
分项比较	按适用维度评分，列表能按所选评分维度排序

核心功能完成后再评估辅助功能的实现程度，避免有入口却无法完成实际操作。

5. 主要约束与应对

1. 内容不足是初期的主要问题：先由团队整理点位，邀请同学提供体验，再逐步扩大使用范围。点位信息需要维护，用户自主提交的内容需先审核。
2. 手机 APP、PC 端网页应用、后台管理网页与扩展功能带来的工作量，通过优先完成核心流程、采用静态地图和规则推荐控制；AI 助手作为扩展功能，不抢占基础点评模块开发时间。

6. 项目愿景

吃饭这件小事，承载着校园日常里无数细碎的选择。很多不错的档口、值得一试的菜品，往往只流传在同学聊天、朋友圈的只言片语中，随时间消散。

我们希望借助大福食刻，把福大师生碎片化的就餐经验沉淀下来，不再让靠谱的就餐推荐消失在聊天记录与个人记忆里。期待本学期打造出一款真正扎根福大、可以被身边同学实实在在用起来的就餐信息平台：饭前，你可以浏览档口、翻看真实评价，也可以向 AI 小助手说出你的饮食偏好，获取个性化就餐建议；饭后，可以留下自己真实就餐感受，给后来者一份参考；纠结吃什么的时候，可以打开收藏夹快速定位心仪档口。

本项目不仅旨在为广大师生提供更可靠的就餐决策依据，同时也是团队一次完整的软件工程实践，完成从需求调研、设计开发到大模型能力对接、测试交付的全流程历练，做出真正服务于本校同学的手机 APP 与配套 PC 端网页应用。