5 界面原型

5.1 说明

本章用于说明“大福食刻”小程序的界面原型范围、设计原则与呈现方式。界面原型是需求与最终实现之间的中间产物，用于在开发前确认页面结构、信息层级和主要交互路径。本章先给出页面清单与线稿成果，最终定稿时以高保真原型截图呈现各主要页面。

原型覆盖 C 端全部页面（P01–P34，含 P10a、P15a、P15b、P16a 四个子页，共 38 个页面小节），并以底部五枚主导航（首页 / 发现 / 点评圈 / AI 助手 / 我的）组织；管理后台不在本次原型范围，仅保留占位说明。

界面原型遵循以下原则：

- 信息优先：列表和详情页优先展示用户最关心的信息，如名称、价格（含计价单位）、评分、标签、营业状态和位置。
- 路径简洁：核心操作路径尽量精简，用户从首页到完成一次就餐决策不超过 3—4 次点击。
- 场景适配：按场景展示适用评分项，基础项为口味、份量；堂食可评排队体验（不显示配送速度），外卖/微商可评配送速度（不显示排队体验），包装仅在打包、外卖、微商场景出现。
- 术语统一：全 App 统一使用“收藏（想吃/常吃分组）”“口味画像（饭 MBTI）”“食堂档口导览图”“个人就餐足迹”“点评圈”“发现页（即搜索页）”“档口（店铺）”等术语。
- 降级可用：AI、地图或第三方接口不可用时，核心浏览、搜索、评价、收藏和打卡功能仍可正常使用（AI 推荐降级为规则推荐/热门，导览图降级为文字位置信息）。
- 先发后审：点评、回复、动态、长帖发布即可见并计入统计，平台抽检违规后下架并通知作者。
- 禁用占位：非本期（二期/三期）能力一律做禁用或占位态展示，不实现交互。

5.2 页面清单

按主导航与模块列出原型全部页面（P 编号为页面清单主键），供原型制作与评审对照。原型已实现其中 33 个页面并全部截图（见 5.4）；未实现：P15/P15a/P15b（长帖，本期不做）、P29（管理后台，范围外）；P06 已并入 P05。

模块	页面（P 编号）	阶段	说明
通用与全局	登录/校园身份认证页（P20）	MVP	学号等校园身份登录与认证，认证后评价展示“校内已认证”标识
通用与全局	举报提交页（P30）	MVP	举报原因选择与提交，结果经通知中心反馈
通用与全局	底部主导航/登录引导/通用状态（G1–G3）	—	五枚 Tab 全站一致；写操作登录拦截；加载/空/错误规范
首页与发现	首页（P01）	MVP	搜索入口；场景四格（食堂/外卖[含小摊]/私厨/商场）；校园口碑榜；最新真实点评；热门档口

模块	页面（P 编号）	阶段	说明
首页与发现	搜索与结果页·发现页（P02）	MVP	Tab2「发现」的落点；搜索历史与大家还在搜；食堂导览地图区块；两种状态（搜索首页/结果列表）
首页与发现	点位与菜品列表页（P03）	MVP	场景分类列表；筛选条（推荐 + 五个餐品类型）+ 下拉筛选（附近/智能排序）；点位不单独设详情页，由本页承接
首页与发现	校园口碑榜（P04）	二期	打卡榜/评价榜/总分榜三榜同页纵向铺开；周期切换周/日
首页与发现	档口详情页（P05）	MVP	大图轮播、店铺信息、想吃/吃过按钮、打卡（页内动作）、同学推荐菜、同学评价区（下拉触发，好评/带图/差评筛选）；菜品详情并入本页呈现
首页与发现	菜品详情页（P06）	—	本轮取消，并入 P05：价格（含计价单位）、忌口/食材标签、评分、相关评价在档口详情页内呈现
首页与发现	横向对比页（P07）	二期	2—4 个同类对象统一字段对比
首页与发现	食堂档口导览图页（P08）	二期	本期静态示意图 + 可点击档口热点；二期接入高德地图
首页与发现	最新真实点评列表页（P31）	MVP	首页“最新真实点评”板块的落地列表页
点评圈	点评圈（P09）	MVP	Tab3；一级 tab 三模块（点评圈/足迹·手账/宠物成长）；二级筛选四项（关注/推荐/最新/社区）；⊕发布面板分流
点评圈	发布点评页（P10）	MVP	选对象→多维评分（1—5 星包子插画）→标签→图文→发布
点评圈	发动态页（P10a）	MVP	图文 + 标签的轻量动态，与 P10 共用发布面板与草稿逻辑
点评圈	点评详情页（P11）	MVP	作者栏、通栏大图、正文、店铺卡（→P05）、评论区、底部互动栏（点赞/收藏/评论）
点评圈	长帖列表页（P15）	二期（本期暂不做）	攻略长帖列表与发布入口
点评圈	帖子详情页（P15a）	二期（本期暂不做）	复用 P11 结构 + 关联点位/菜品模块
点评圈	发布长帖页（P15b）	二期（本期暂不做）	正文、图片、关联多个点位/菜品
记饮食	足迹与手账页·干饭日历（P12，含两个弹窗态）	二期	月历贴纸墙、本月干饭统计、本月最爱、生成日报/周报/月报；弹窗：今日食集/营养成分
记饮食	手账详情/编辑页（P13）	二期	单次打卡的照片与随笔，默认私有

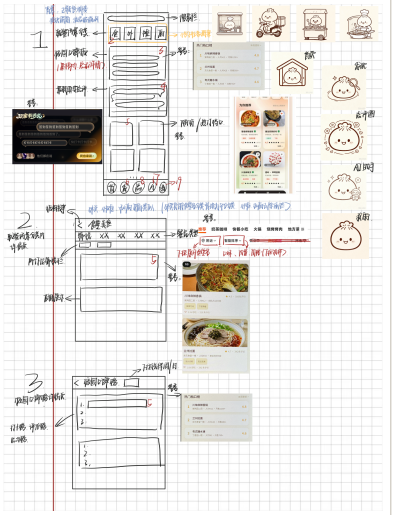
模块	页面（P 编号）	阶段	说明
宠物成长	宠物成长页（P14，含形象页浮层）	三期	登录点亮天数、包子形象、等级进度、喂食（消耗金币 + 表情切换）、三宫格入口
宠物成长	任务中心·赚金币（P32）	三期	每日任务 6 条、成长任务 5 条，奖励金币用于喂食与装扮
宠物成长	社区宠物中心（P33）	三期	全社区用户宠物形象网格
AI 助手	AI 助手-吃什么推荐页（P16）	三期	Tab4；饭 MBTI 与餐品转盘两张入口卡、对话问答、干饭地图背景
AI 助手	餐品转盘弹窗（P16a）	三期	从“想吃”收藏夹随机转一个；店铺卡→档口详情
AI 助手	测一测饭 MBTI·口味人格页（P17）	二期	16 型人格形象、口味属性星级、匹配饭搭子卡（占位）
AI 助手	饮食计划页（P18）	三期	单日/3 日/7 日计划，菜品可跳详情，含免责声明
我的	我的（P19）	MVP	Tab5；账号区（校园认证标识）、关注/粉丝/获赞与收藏、三宫格、饮食偏好档案大卡、我发布的内容区（含搜索）
我的	饮食偏好档案页（P21）	二期	忌口、过敏、素食、预算、口味、目标的统一维护与授权
我的	收藏页（P22）	MVP	想吃/常吃/自定义分组 + 帖子收藏区
我的	我的点评页（P23）	MVP	我发布的点评管理（删除需确认，不支持编辑）
我的	通知中心页（P24）	二期	五类消息（评价获赞/帖子互动/审核结果/举报处理结果/系统消息），同类合并
我的	草稿箱页（P25）	二期	四类草稿：点评/动态/长帖/手账转帖
我的	成就与头衔页（P26）	二期	成就进度四项（打卡/点位/评价/获赞） + 头衔网格
我的	设置与隐私页（P27）	MVP	通知设置、隐私与授权管理、共建记录入口（占位）、账号信息、退出登录
我的	关注、粉丝列表页（P34）	MVP	关注列表可取消关注；粉丝列表仅提供回关/已互关，不提供移除粉丝
内容共建	共建提交页（P28）	二期	缺失点位/档口/菜品提交与纠错；审核状态跟踪，驳回可重新编辑
管理后台	数据管理与审核举报处理（P29）	范围外	仅占位，不在本次原型内实现

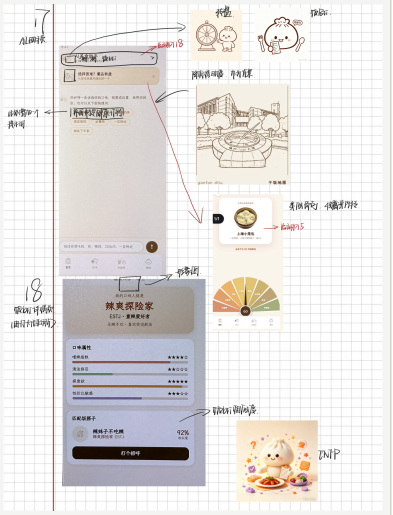
5.3 线稿成果

在进入高保真原型设计之前，项目组按手绘设计板（共 10 块）完成了全 App 主要页面的线稿设计，用于确认页面结构、信息层级和主要交互路径。线稿共 25 个编号（编号 1—24，另将草稿漏编的餐品转盘弹窗新编为 25），据此完成 22 个页面的布局定稿；布局覆盖三档为：已指定 22 / 部分覆盖 4 / 仍待指定 15，合计 41（38 个页面 + 3 个全局组件；其中管理后台属范围外、长帖三页本期不做，其余为线稿未画）。线稿分布如下：

模块	线稿编号	数量	覆盖页面
首页与发现	板1-1、板1-2、板1-3、板2-4、板2-5、板2-6、板2-7	7	首页 P01、列表 P03、口碑榜 P04、最新点评列表 P31、档口详情 P05、发现页 P02（两种状态）； P08 导览以 P02 内区块形式覆盖
点评圈	板3-8、板3-9、板3-10	3	点评圈 P09、点评详情 P11、发布页 P10（含 P10a 发布面板）
记饮食	板4-11、板4-12	2	干饭日历 P12、P12 弹窗态（今日食集/营养成分）
宠物成长	板4-13、板5-14、板5-15、板5-16	4	宠物成长 P14、P14 形象页浮层、任务中心 P32、社区宠物中心 P33
AI助手	板7-17、板7-18、新编 25	3	AI 助手 P16、餐品转盘弹窗 P16a、口味人格 P17
我的	板9-19、板9-20、板9-21、板10-22、板10-23、板10-24	6	我的 P19、关注/粉丝 P34、设置与隐私 P27、草稿箱 P25、通知中心 P24、成就与头衔 P26
纯素材板	板6、板8	—	宠物形象设定稿（10 张表情）、饭 MBTI 插画（16 型），不产出页面
合计	—	25	布局覆盖：已指定 22 / 部分覆盖 4（P10a、G1 底部主导航、G2 登录引导、G3 通用状态） / 仍待指定 15（合计 41 = 38 页 + 3 个全局组件）

以下是各模块代表性线稿：

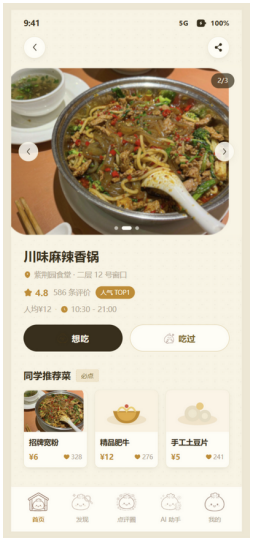
序号	代表页面	线稿来源	插图
1	首页	板1-线稿1	
2	发布点评页	板3-线稿10	
3	干饭日历页	板4-线稿11	

序号	代表页面	线稿来源	插图
4	AI 助手页	板7-线稿17	
5	我的	板9-线稿19	

5.4 高保真原型图

高保真原型已在墨刀实现（在线原型链接：https://modao.cc/ai/share/6acf893e75d0275ef612b426?pvp=mobile ）。原型已实现全部 33 个功能页面，截图如下（2026-10-14 自原型链接截取，按 P 编号排序）：

序号	代表页面	对应 P 编号	插图
1	首页	P01	
2	发现页	P02	
3	点位与菜品列表页	P03	

序号	代表页面	对应 P 编号	插图
4	校园口碑榜页	P04	
5	档口详情页	P05	
6	横向对比页	P07	

序号	代表页面	对应 P 编号	插图
7	食堂档口导览图页	P08	
8	点评圈页	P09	
9	发布点评页	P10	

序号	代表页面	对应 P 编号	插图
10	发动态页	P10a	
11	点评详情页	P11	
12	干饭日历页	P12	

序号	代表页面	对应 P 编号	插图
13	手账详情页	P13	
14	宠物成长页	P14	
15	AI 助手页	P16	

序号	代表页面	对应 P 编号	插图
16	餐品转盘页	P16a	
17	测一测饭MBTI页	P17	
18	饮食计划页	P18	

序号	代表页面	对应 P 编号	插图
19	我的	P19	
20	登录页	P20	
21	饮食偏好档案页	P21	

序号	代表页面	对应 P 编号	插图
22	收藏页	P22	
23	我的点评页	P23	
24	通知中心页	P24	

序号	代表页面	对应 P 编号	插图
25	草稿箱页	P25	
26	成就与头衔页	P26	
27	设置与隐私页	P27	

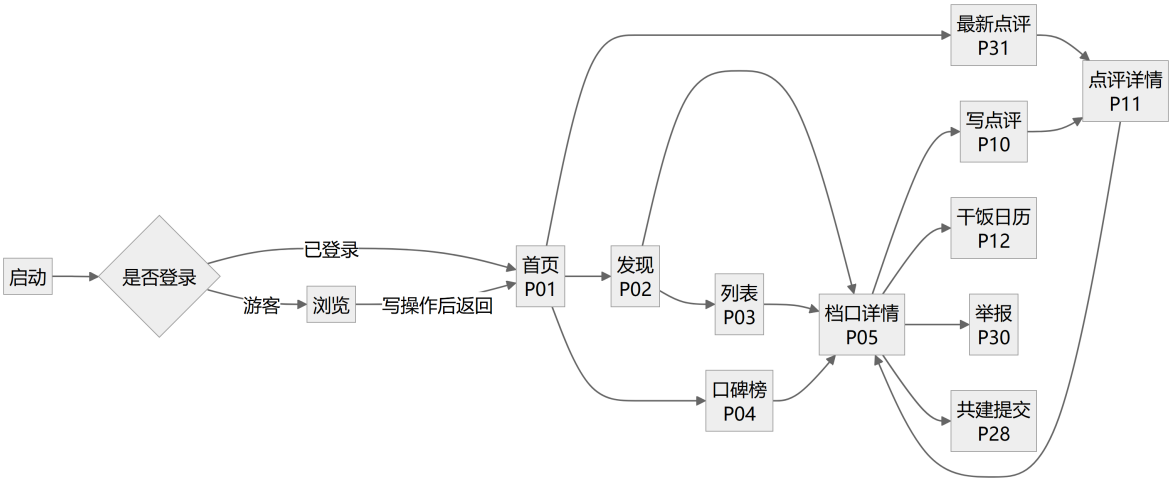
序号	代表页面	对应 P 编号	插图
28	共建提交页	P28	
29	举报提交页	P30	
30	最新真实点评列表页	P31	

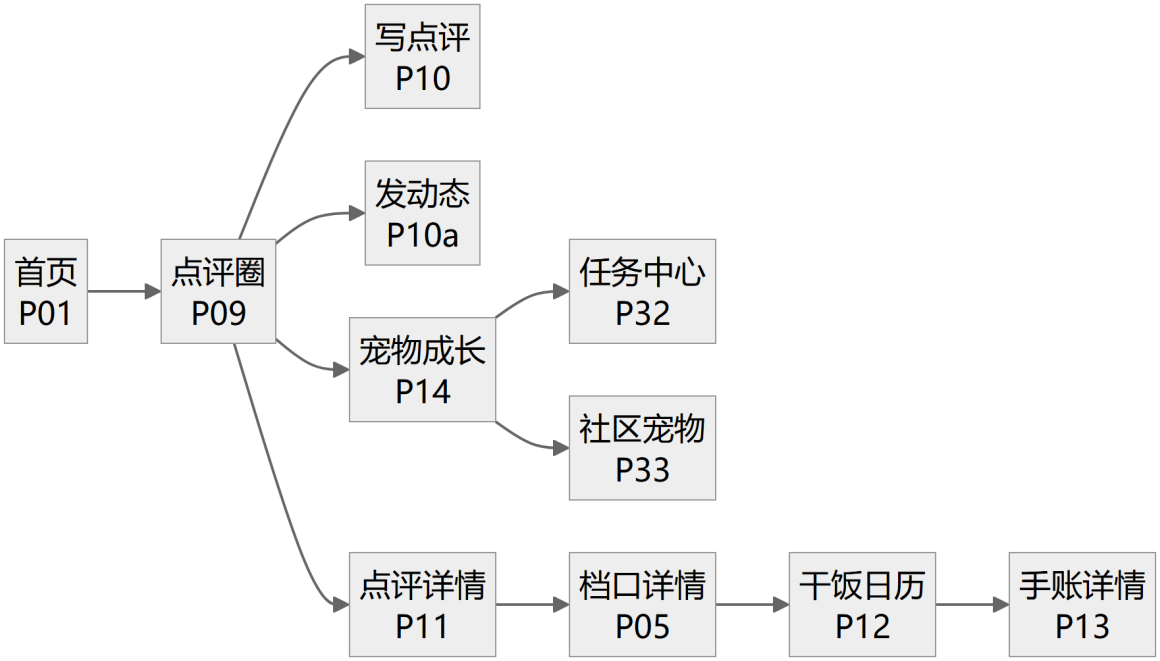
序号	代表页面	对应 P 编号	插图
31	任务中心页	P32	
32	社区宠物中心页	P33	
33	关注、粉丝列表页	P34	

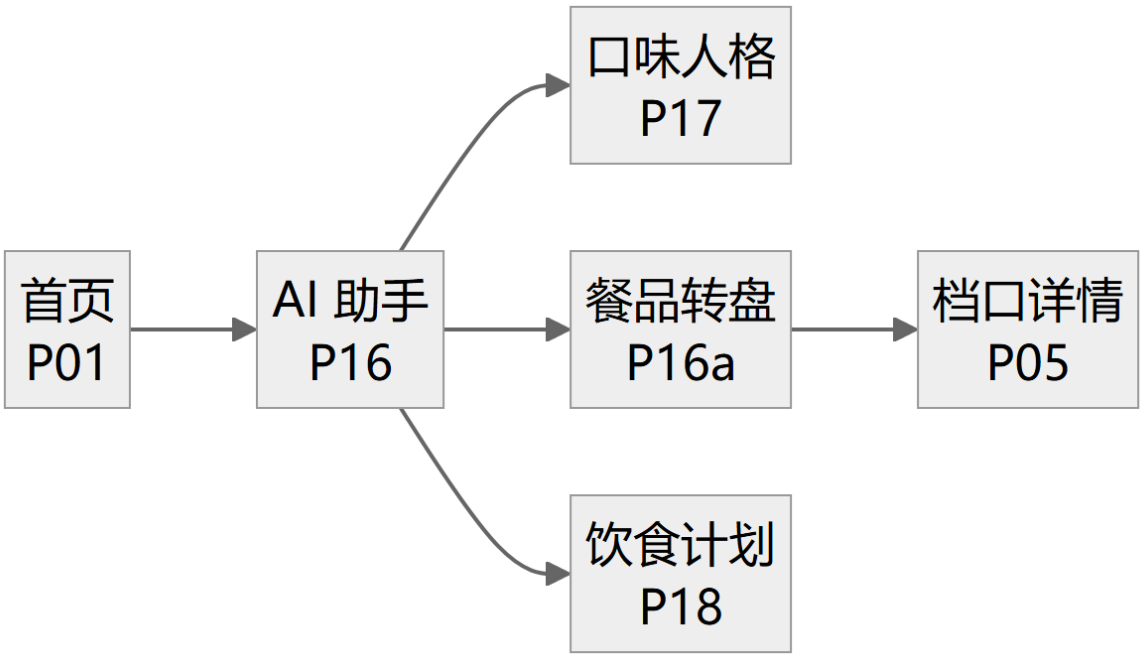
全部页面可访问原型链接逐页查看。

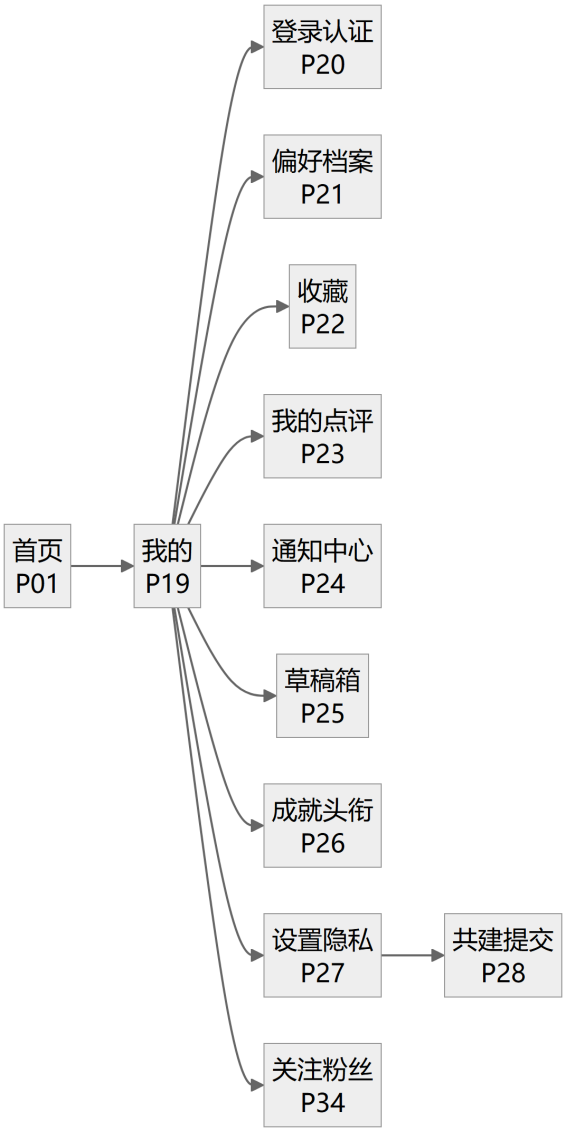
5.5 核心交互说明

核心页面跳转关系见下图（P 编号含义见 5.2 页面清单）。跳转图按模块拆分为 4 张，其后为逐条文字说明。






首页
P01
AI 助手
P16
口味人格
P17
餐品转盘
P16a
档口详情
P05
饮食计划
P18


首页
P01
我的
P19
登录认证
P20
偏好档案
P21
收藏
P22
我的点评
P23
通知中心
P24
草稿箱
P25
成就头衔
P26
设置隐私
P27
共建提交
P28
关注粉丝
P34

跳转关系文字说明：

一、启动与身份分支

- 打开小程序后判断登录状态。
- 游客：可直接浏览全部公开内容；触发写操作时提示登录，登录成功后返回原流程继续。
- 已登录：进入首页 P01。

二、首页 P01 的出口（六条主分支）

1. 搜索栏 → 发现页·搜索 P02。
2. 就餐场景四格（食堂/外卖[含小摊]/私厨/商场）→ 列表页 P03。
3. 校园口碑榜板块 → 榜单页 P04。
4. 最新真实点评板块 → 最新真实点评列表页 P31。
5. 最新/热门档口卡片 → 档口详情页 P05。
6. 点评气泡 → 点评详情页 P11。

三、发现与浏览链路

- P02 发现页：点击搜索框进入结果列表状态；档口/店铺结果 → P05；菜品结果 → P05（菜品详情并入档口详情呈现）；点位结果 → P03；「食堂导览地图」区块 → P08；榜单入口 → P04；对比入口 → P07；搜索无结果 → P28 提交缺失。
- P03 列表页：档口卡片 → P05；菜品 → P05 页内；加入对比 → P07。

四、档口详情 P05（枢纽页）

- 菜品与评价在本页内呈现，菜品详情不单独成页。
- 「想吃」→ 收藏进“想吃”分组（数据见 P22）；「吃过」→ 跳转写点评 P10。
- 「打卡」为页内动作：成功后联动干饭日历 P12、成就 P26 与任务金币 P32，不发生页面跳转。
- 同学评价条目：点赞、回复；举报 → P30。
- 信息纠错/新增菜品 → P28；导览定位 → P08（二期占位）。

五、点评圈 P09（一级 tab 三模块）

- 一级 tab：点评圈（本页） / 足迹·手账 → P12 / 宠物成长 → P14，三页复用同一条 tab 行。
- ⊕ 发布面板分流：写点评 → P10；发动态 → P10a。
- 二级筛选四项（关注/推荐/最新/社区）；内容卡片 → 点评详情 P11；「社区」项对应长帖模块（本期占位）。
- P11 点评详情：店铺卡 → P05；举报 → P30；发布成功页 → 返回 P09。

六、足迹与手账 P12

- 月历格内食物缩略图 → 弹窗（今日食集 / 营养成分，页内弹窗）。
- 打卡记录 → 手账详情 P13。
- 无打卡空态 → 引导去 P05 打卡。

七、宠物成长 P14

- 三宫格：形象 → 形象页浮层（页内）；赚金币 → 任务中心 P32；社区 → 社区宠物中心 P33。

• 金币不足 → 引导去 P32。

八、AI 助手 P16

• 入口卡「测一测 饭MBTI」→ P17；入口卡「选择困难？餐品转盘」→ P16a。

• 建议结果 → 档口详情 P05 / 菜品（P05 页内）。

• P16a 转盘店铺卡 → P05；返回 → P16。

九、我的 P19

• 账号区菜单 → 设置与隐私 P27；去登录/认证 → P20。

• 数据胶囊：关注数/粉丝数 → P34。

• 三宫格：草稿箱 → P25；通知中心 → P24；成就与头衔 → P26。

• 饮食偏好档案大卡「设置」→ P21。

• 内容卡片 → 点评详情 P11 等。

十、其他入口

• P30 举报提交：由 P11（及长帖）举报入口进入，处理结果经 P24 反馈。

• P28 共建提交：由搜索无结果、P05 纠错、P10 选不到菜品、P27 提交记录四处进入。

• P32 任务中心「去完成」→ 对应功能页（P05/P10/P09/P10a/P14；菜品相关统一进 P05 页内）。

主要交互规则：

• 游客可浏览公开的点位、菜品、评价、榜单等内容；触发收藏、评价、回复、发动态、打卡、发帖、共建提交、举报、关注/取关等写操作时提示登录，登录成功后返回原流程继续。

• 评价必须关联档口（店铺），可选关联标准化菜品；找不到菜品时可提交新增菜品申请，进入审核队列。点评、回复、动态、长帖统一先发后审：发布即可见并计入统计，抽检违规后下架并通知作者。

• 一次打卡即可联动打卡日历、个人就餐足迹、统计与成就进度和任务金币（宠物无道具背包，反馈一律表情切换；喂食消耗金币，金币来自任务中心）。

• 点评圈一级 tab 为三模块（点评圈/足迹·手账/宠物成长），二级筛选为关注/推荐/最新/社区四项，关注流为可用流。

• 通知中心按五类消息（评价获赞/帖子互动/审核结果/举报处理结果/系统消息）统一接收，同类高频消息合并展示。

• AI 助手输出的口味画像、饮食计划和智能推荐均标注“仅供参考”，不构成医疗或专业营养建议。

• AI 或第三方接口不可用时，核心浏览、搜索、评价、收藏和打卡流程不受影响（推荐降级为规则推荐/热门内容）。