

不鸽搭子

CAMPUS INSTANT TEAM-UP PLATFORM

校园即时搭子组队平台 · 项目验收答辩

把一次「临时起意」变成一次即时组队 ——
发一条活动，等人报名就行。

汇报团队
李佳 · 施乐山 · 林严泽 · 徐鑫

答辩日期
2026.10.29

线上 DEMO <http://139.159.247.163>



活动广场 · 为你推荐

公网环境实拍截图

7 天冲刺周期 | 14 条测试用例 | 100 分信用体系

目录

CONTENTS

四个章节，回答四个问题：

谁在做、怎么跑完、

做出来什么、还差什么。

P03 – P05 团队与协作

P06 – P08 过程与进度

P09 – P13 成果与验收

P14 – P16 复盘与规划

本次答辩的四个章节

共 17 页 / 约 10 分钟

01	团队与协作 4 人分工覆盖后端 / 前端 / 测试 / 汇报，以及支撑分工的 4 项协作机制	P03
02	过程与进度 七天燃尽图与三阶段复盘：落后、反超、锁定	P06
03	成果与验收 公网 Demo、核心页面实拍、功能完成情况（含未完成项）	P09
04	复盘与规划 三类踩坑的定位过程，与下一阶段的优先级排序	P14

01

团队与协作

TEAM & COLLABORATION

P03 – P05

CHAPTER ONE

谁在做，以及靠什么机制协同

5 类角色压在 4 个人身上

组长 / 后端 / 前端 / 测试 / 答辩汇报，没有一个人只做一件事。

分工按关键路径动态补位

核心成员前期缺勤导致关键路径阻塞时，由组长接管用户与活动模块。

4 项机制让分工真正跑起来

站会、接口契约、版本控制、云端联调，各自对应一个真实痛点。

团队分工

按「实际承担的核心工作」列出，不按名义职位

成员	实际角色	实际承担的核心工作与产出
李佳	组长 / 后端 / 运维 / 汇报	数据库与信用模块：建表导数据，开发互评加分与定时扣分；全面重构用户与活动模块核心代码；华为云环境搭建、前后端全链路联调与 Bug 修复
施乐山	前端开发	全站核心页面 UI 还原与路由守卫；「为你推荐」匹配算法与星级评价组件；前后端字段映射对齐，排查修复发布活动的 5000 错误
林严泽	后端 / 测试 / PPT	高并发报名防超卖（乐观锁）、基于 Spring Event 的消息异步落库；E2E 闭环测试与分页单测，整理 Apifox 接口文档；答辩 PPT 制作排版
徐鑫	测试	用户与活动模块基础实体类与初步 API 接口设计；设计 14 条覆盖正向与异常边界的测试用例并输出测试报告。

每个人都在别人的主线上出现过 —— 这正是后面要讲「协作机制」的原因

团队协作机制

4 项机制，各自对应一个真实踩过的坑

🕒 每日站会

01

腾讯会议 · 每晚 21:00

同步当日开发进度，暴露阻塞问题（如接口路径缺失、云端权限报错），确保问题不过夜。

📄 接口契约

02

Apifox 团队协作

统一定义接口请求与响应格式、错误码规范；前端用 Mock 数据并行开发，后端改完接口实时同步。

📁 版本控制

03

华为云 CodeArts + Git

严格执行主分支开发规范，每日代码必须 Commit 并 Push，确保代码留痕与版本可追溯。

🔄 云端联调

04

华为云服务器（ECS）

项目不局限于本地，所有联调直接在真实公网环境下进行，提前暴露网络与跨域问题。

机制的价值在事后才显现：**正因为联调一直在公网做，评审现在可以自己点开链接验收**

02

过程与进度

PROCESS & PROGRESS

P06 – P08

CHAPTER TWO

七天，从落后到提前锁定

100 点任务，7 天清零

以故事点估算任务量，理想状态每天匀速下降，实际曲线由每晚站会重新评估。

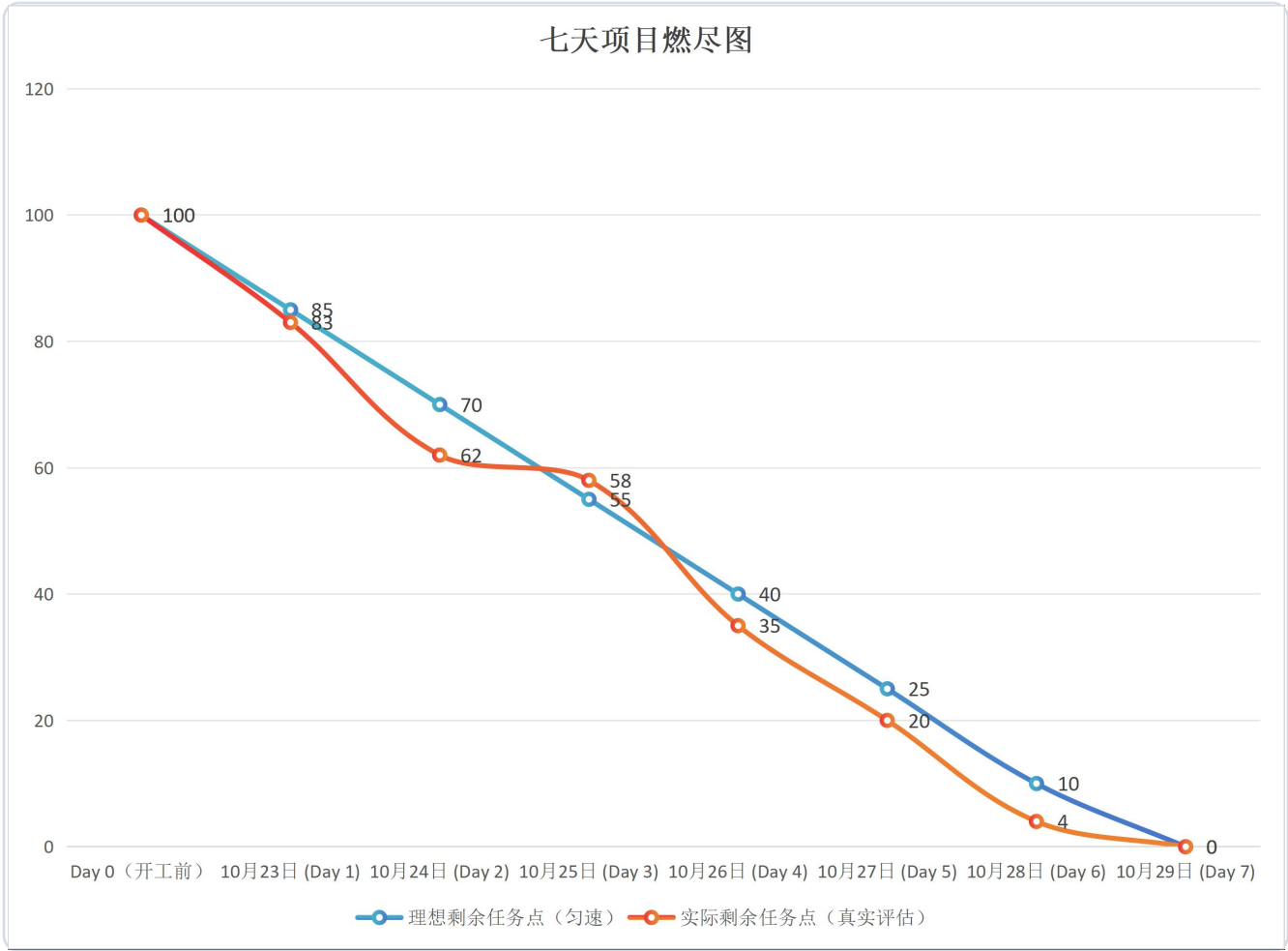
前慢后快，不是平均用力

Day 4–5 实际线断崖式下穿理想线，靠的是任务重新分配与后端重构。

收尾留了 4 个点做缓冲

Day 6 剩余 4 点，留出一天做全链路回归与物料整理，不再压线交付。

七天项目燃尽图



进度不是匀速完成的，是被追回来的

READ THE CURVE · 三条结论

8

点 · 最大落后

Day 2 落后最多

实际 62 点 / 理想 70 点，人员变动叠加鉴权模块缺失。

5

点 · 首次反超

Day 4 完成反转

实际 35 点 / 理想 40 点，任务重分配 + 后端重构起效。

4

点 · Day 6 剩余

提前一天锁定

比理想线早一天接近清零，留给全量联调与物料整理。

曲线中段那一下「跳水」，是这次项目真正的转折点。

三阶段进度复盘

每晚 21:00 站会重新评估剩余任务点

STAGE 01

Day 1 – 3

人员变动与鉴权缺失，进度落后于理想线

核心成员前期缺勤导致关键路径阻塞，JWT 鉴权尚未打通，前后端无法真实联调，只能靠 Mock 数据推进页面。

落后 8 点
Day 2 · 62 / 70

STAGE 02

Day 4 – 5

组长重新分配任务，重构后端并全力上云

接管用户与活动模块后统一接口契约，完成华为云 ECS 部署，实际进度断崖式下穿理想线。

反超 5 点
Day 4 · 35 / 40

STAGE 03

Day 6 – 7

全面联调完毕，提前锁定胜局

剩余 4 点全部用于端到端回归、14 条测试用例复跑与答辩物料整理，没有把风险留到最后一晚。

剩余 4 点
Day 6 · 4 / 10

结论：问题暴露得早，比不暴露好 —— 每晚站会把阻塞摆到桌面上，才有可能在 Day 4 扭转。

03

成果与验收

DELIVERY & ACCEPTANCE

P09 – P13

CHAPTER THREE

能点开、能看、能验收

验收标准是「评审自己点得开」

不靠现场演示脚本，公网 IP 直接访问，用的是云端真实数据。

4 张实拍截图代替「我觉得做完了」

首页推荐、活动筛选、发布活动、个人信用页，都是公网环境原图。

完成情况按「已做 / 降级 / 延期」如实标注

7 项完成、2 项降级、3 项延期，不把未完成说成已完成。

| 线上 Demo 直达

华为云 ECS · 前后端同机部署

WHAT YOU CAN VERIFY

评审可以现场验证三件事

✔ 页面是真的跑在公网上

Nginx 反代静态资源与 /api，与本地开发环境隔离。

✔ 接口是真的连后端

注册、登录、发布、报名全部走真实接口，无 Mock 数据。

✔ 数据是真的落库

发布的活动刷新后仍在，重启服务不丢数据。

现场演示路线

注册 → 登录 → 推荐首页 → 报名 → 发布活动 → 我的活动

PUBLIC DEV ENVIRONMENT

浏览器直接打开下面这个地址：

http://139.159.247.163

没有本地启动步骤、没有演示脚本限定路径 ——

评审可以自己注册一个账号，发一条活动试试。

响应式 Web

JWT 登录态

云端 MySQL

地址可能因云服务器回收而失效，若打不开请以现场演示为准。

首页与智能推荐

登录后第一屏 · 公网实拍



图 1 活动广场 · 为你推荐 · 多维筛选

139.159.247.163/#/list

SCREEN 01

首页就是答案， 不用先想关键词

- 1 **推荐逻辑：**按兴趣标签 + 常去地点匹配，卡片上直接标出「你关注的拼饭」「地点1」。
- 2 **卡片信息：**时间、地点、报名进度、发起人信用分，一眼判断要不要报。
- 3 **即时指标：**在招活动、今日可参加、我的信用分，一屏三数。

对「临时起意」的用户来说，少一步搜索，就多一次成团。

发布与筛选

左：发布表单 右：筛选结果

开始时间 *

10-29 00:00

结束时间 *

10-31 00:00

活动地点 *

西苑食堂 二楼

人数上限 *

10 人

报名截止时间 *

活动开始前 1 小时

兴趣标签 (最多选 5 个, 用于给你推荐搭子)

拼饭

AA

晚饭

夜宵

跑步

夜跑

跑团

羽毛球

篮球

足球

球友

约球

自习

泡馆

线上

户外

狼人杀

剧本杀

周末

AA

图 2 发布活动：时间 / 地点 / 人数上限 / 报名截止 / 兴趣标签

不鸽子

活动广场 发布活动 我的活动 消息通知

拼饭 可报名 123

今天中午食堂三楼拼饭, AA一顿~

今晚操场夜跑5公里, 配速6'30"

10-29T00:00 - 10-30T00:00 123

10-25T12:00 - 10-25T13:00 地点1

10-26T21:00 - 10-26T22:00 地点2

你关注的拼饭 123

你关注的拼饭 地点1

你关注的拼饭 地点2

搜索活动主题、地点或标签, 例如: '麻辣香锅'、'图书馆'...

全部 拼饭 跑步 学习 运动 不限

按地点筛选, 如: 西苑、田径场 全部状态

共 1 个活动

跑步 可报名

今晚操场夜跑5公里, 配速6'30"

10-26T21:00 - 10-26T22:00

地点2

发起者: 用户2

已报名 3/6 人 可报名

图 3 选择「跑步」后，活动数从 5 条收敛到 1 条

发布前先校验

时间区间、人数上限、报名截止时间均需填写，前端拦截 + 后端二次校验。

多维组合筛选

标签（拼饭 / 跑步 / 学习 / 运动）+ 地点 + 状态，条件可叠加。

满员即截止

报名数达上限后入口自动关闭，卡片标记「已满员」，避免超额。

功能完成情况

7 项已完成 · 1 项降级 · 3 项延期

基础功能

4 项 · 3 完成

- ✓ **用户端**
登录 (JWT 鉴权)、个人中心查看
- ! **注册 (降级)**
未安装 Redis, 暂用 Mock 验证码跑通核心流程
- ✓ **活动端**
发布 (含时间 / 人数校验)、列表多维筛选、详情
- ✓ **报名端**
一键报名 / 退出 (防超卖)、满员自动截止

进阶功能

4 项 · 全部完成

- ★ **智能推荐**: 兴趣标签 + 常去地点的个性化推荐
- 🕒 **放鸽子扣分**: 定时任务自动扫描并扣分
- ✉ **消息通知**: 基于 Spring Event 的异步站内信
- **信用体系**: 互评 (准时 / 友好 / 靠谱), 低于 60 分限制报名



信用分展示在个人主页与活动卡片
满分 100, 低于 60 分受限; 近 30 天鸽子 3 次限制报名与发布。

延期 真实短信验证码 · 个人信息修改 · 取消活动接口 —— 均非核心主线, 已并入下一阶段 P0

04

复盘与规划

REVIEW & NEXT

P14 – P16

CHAPTER FOUR

踩过的坑，和接下来的路

坑集中在「契约」和「环境」

前端漏 /api 前缀、密码算法不兼容、Nginx 读不到文件，都被日志定位到了。

协作问题比技术问题更贵

核心成员前期缺勤直接卡住关键路径，补位成本远高于提前沟通。

下一步有明确优先级

P0 功能闭环 → P1 体验 → P2 性能与自动化，不并行铺开。

I 问题与反思

每一类都给出了定位手段，而不只是「遇到了」



01

研发与联调踩坑

路径契约脱节

前端打包时遗漏了接口的 /api 前缀，后端误判并返回 5000 内部错误。靠强制查 Nginx 日志 + 后端 server.log 定位。

数据与算法冲突

库中遗留的明文测试密码与后来接入的 BCrypt 不兼容；测试用户 userId 不在库中，发布活动触发外键约束失败。



02

环境与部署踩坑

服务器权限黑洞

Nginx 默认以 www-data 运行，读不到放在 /root 下的前端文件。将文件移到 /var/www/html 并重新赋权后解决。

云端配置失误

打包上传时遗漏了本地 application.yml 与云端 MySQL 密码不一致的问题，连接时报 Access denied，改配置重打包重启。



03

功能遗留与协作

辅助接口延期

受限于冲刺周期，真实短信验证码、个人信息修改、取消活动等非核心主线接口尚未完全上线。

团队协作危机

核心成员前期缺勤导致关键路径阻塞，后续由组长重构并沟通成员补位，才把进度抢回来。这是最贵的一课。

教训：进度风险必须在第 1 天就说出口。

NEXT STAGE

下一阶段 三条主线

按优先级串行推进：
先把功能闭环补完，
再谈体验，最后是性能。

P0 → P1 → P2 不并行铺开

P0

最高优先级

补齐遗留功能闭环

接入真实短信验证码 API，完善个人信息修改与头像上传；实现取消活动接口并补全级联逻辑（自动退回名额、发送取消通知）；完善签到机制的前端交互。

P1

体验升级

视觉与交互体验

页面切换增加过渡动画，优化空状态插画提示；新增「活动开始前 1 小时」强提醒弹窗，减少实际放鸽子率。

P2

质量保障

自动化与性能

把当前手动的核心黑盒用例转为 CI/CD 中的自动化接口回归；对活动列表查询与报名接口压测，优化索引与 Redis 缓存。

谢谢

THANKS FOR YOUR TIME

欢迎现场打开链接试用，
也欢迎就任何一页提问。

PROJECT DEMO



<http://139.159.247.163>

「不鸽」的意思是：约了就一定到，活动就一定组起来。

TEAM

不鸽工程队

李佳

组长 / 后端 / 运维 / 汇报

施乐山

前端开发

林严泽

后端 / 测试 / PPT

徐鑫

测试

软件工程实践 · 第二次作业

2026.10.29